

① Ordne zu!

Viele Figuren und Gegenstände ●

Ein Märchen endet meist mit ●

Typisch für ein Märchen ist der
Anfang ●

Die Figuren tragen einst nur
allgemeine Bezeichnungen, sie
haben selten Namen, z.B. ●

Ort und Zeit der Handlung ●

Die Guten sind meistens ●

Der Gegensatz ist eine wichtige
Eigenschaft von Märchen, z.B. ●

3, 7, oder 12 sind ●

Die Hauptfigur muss erstmal
Prüfungen bestehen, ●

Am Ende werden die Bösen ●

○ Und wenn sie nicht gestorben
sind

○ Es war einmal

○ werden nie genannt

○ Königssohn, böse Stiefmutter,
Prinz, Zwerg, Hexe

○ bevor sie am Ende glücklich
wird

○ arm und reich, gut und böse,

○ schlau und dumm, fleißig und
faul

○ magische Zahlen und treten
immer wieder auf

○ haben magische Kräfte

○ immer bestraft und die Guten
siegen

○ die Kleinen, Jüngsten, Armen,
die aber Gutes tun

② Finde für jede Zuordnung ein Beispielmärchen.
