





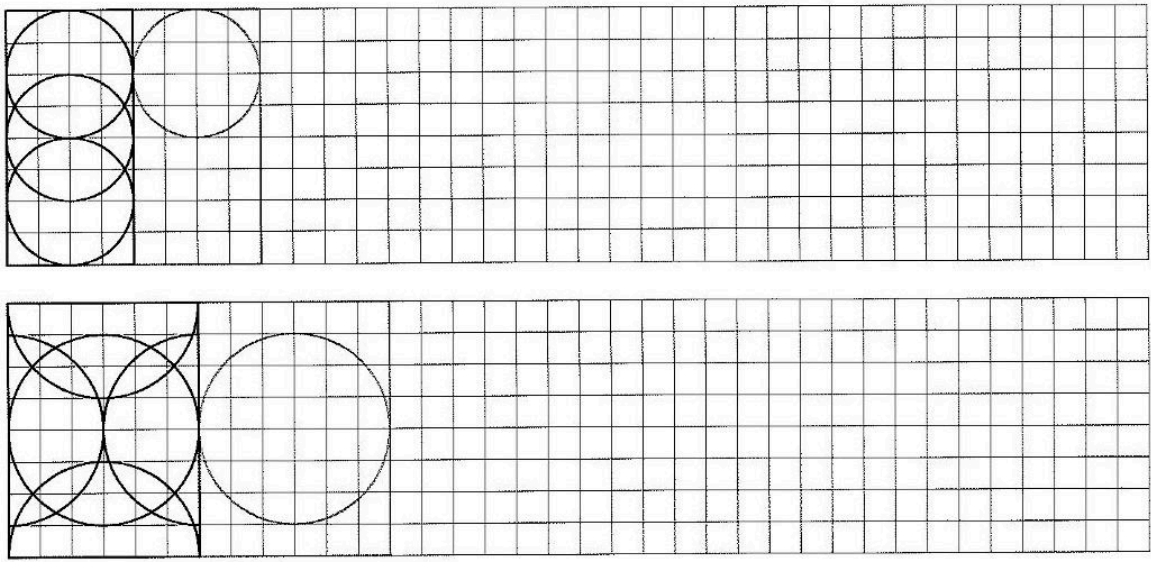







Station      

Kreis und Kreismuster

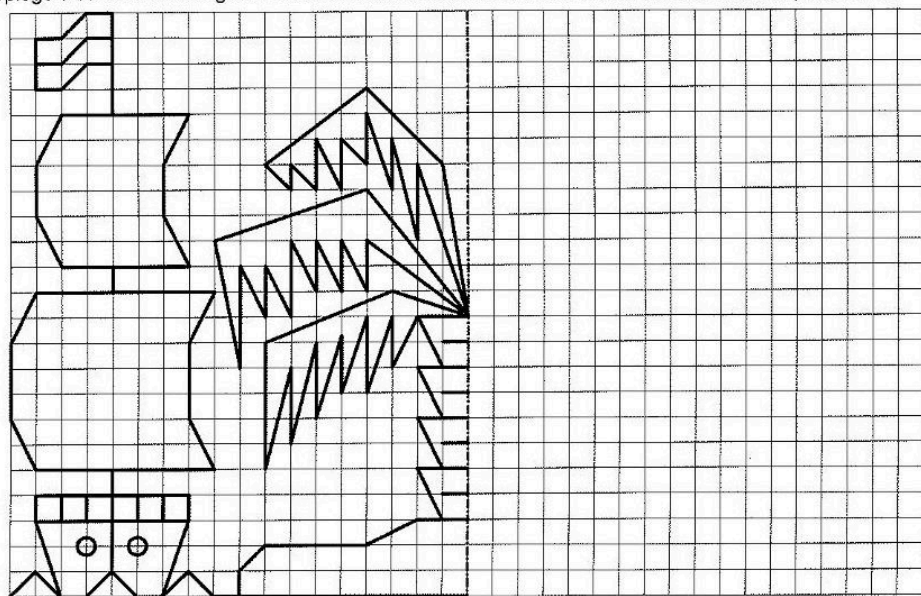
Zeichne die jeweiligen Muster weiter. Du kannst dein Bild farbig ausmalen.




Station     


Spiegeln im Gitternetz


Spiegele das Bild an der gekennzeichneten Achse. Anschließend kannst du dein Bild farbig ausmalen.





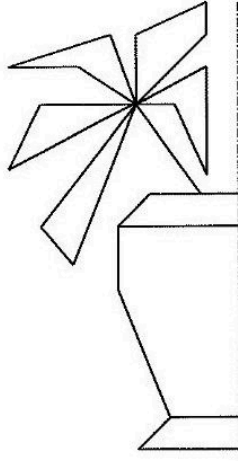
Station



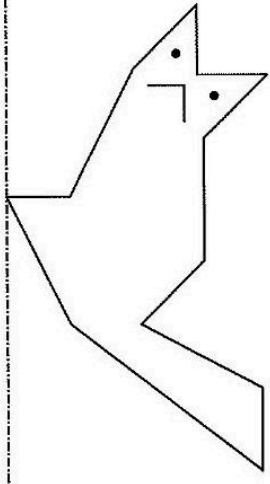



Spiegeln mit dem Geodreieck.
 Eine Figur zu spiegeln, ohne ein Gitternetz zur Verfügung zu haben, ist schon ganz schön kompliziert. Versuche es trotzdem mal, die Spiegelbilder mit dem Geodreieck zu erstellen.

A





B





Station





Erzeugung drehsymmetrischer Figuren
 Wenn ihr die vorgegebenen Figuren jeweils um zwei Teilstriche (20°) weiterdreht und nachzeichnet, erhaltet ihr wunderschöne drehsymmetrische Figuren, die du und dein Partner farbig ausmalen könnt.

