

## Runde 1 - Oskar zusammenbauen

Max hat die Idee, dass das Skelett Oskar doch am Eingang der Turnhalle stehen könnte. Also macht ihr euch auf den Weg und fragt Herrn Möller, ob ihr euch dieses für den Abend ausleihen dürft. Herr Möller hat nichts dagegen, unter einer Bedingung: Oskar ist über die Jahre brüchig geworden, so dass nicht mehr alle Knochen vorhanden sind. Einige Knochen sind noch vorhanden, drei jedoch müssen neu entworfen werden. Es fehlt die Speiche, der Mittelhandknochen des dritten Fingers, sowie der distale Phalangen des Daumens. Wenn ihr die fehlenden Knochen ersetzt, dann dürft ihr ihn euch für den Abend ausleihen.

- ① Stellt dazu eine Verbindungsgerade zwischen den Gelenken auf, um den Knochen am Anfang und Ende zu befestigen.
- ② Betrachtet die Gerade anschließend als eine Strecke und berechnet die Länge, die der Knochen haben muss.
- ③ Zeichne den Knochen in seiner Form und berechneten Länge.



### Material

Detailbilder Oskar



### Auflösung

Knochen auf das Lösungsblatt legen.

Bei passender Form und Länge geht es in die 2. Runde.



Oskar

## Runde 1 - Material Detailbilder Oskar



Oskar Unterarm



Oskar Hand