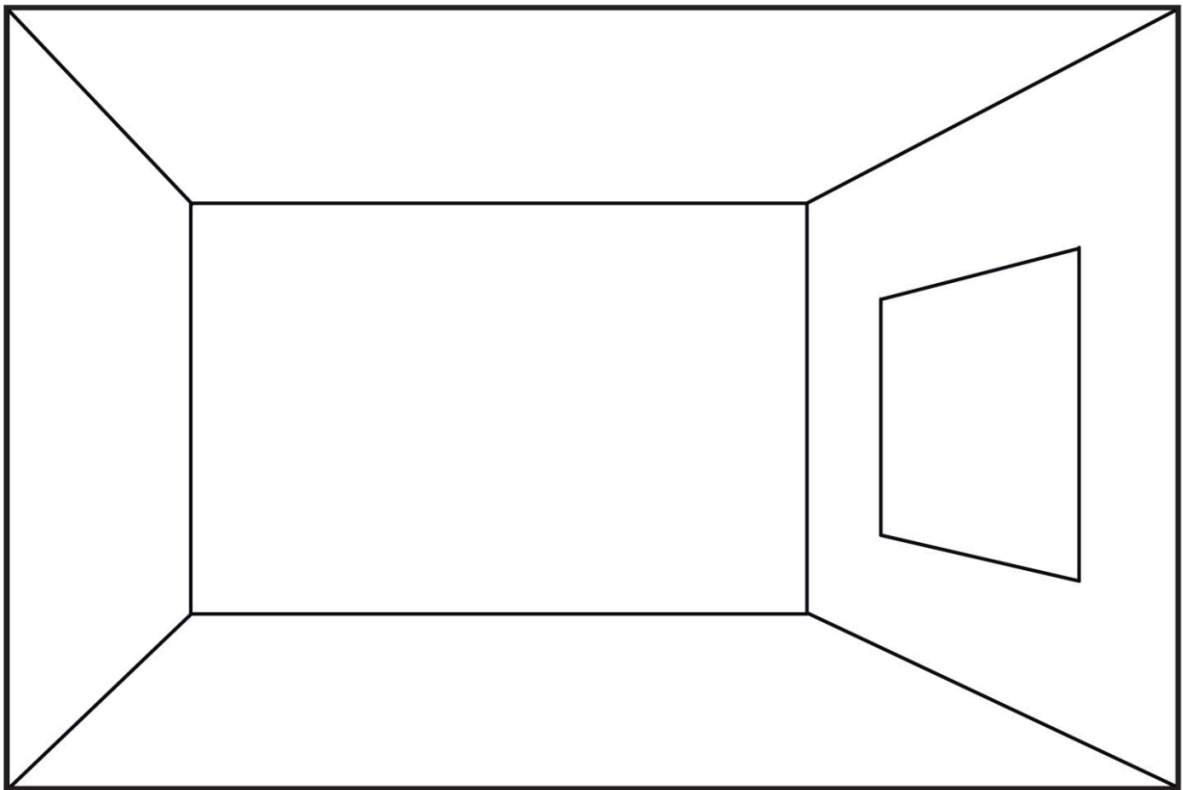


① Zeichne einen auf dem Boden stehenden Quader in das Zimmer.

- Beachte, dass sich alle Linien, die in die **Tiefe** führen, zum Fluchtpunkt ausrichten. Alle anderen Linien bleiben senkrecht und waagrecht.
- Überlege genau, was nun deine ersten Schritte sein müssen, um den Quader auch perspektivisch richtig einzeichnen zu können.



② Wie musst du vorgehen, wenn du so einen Innenraum zeichnen möchtest?

- Besprich dich mit deinem/deiner Sitznachbar\*in und notiere dir deine ersten Ideen.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---