

1. Weitschwinger

m, m, m, m, m, m =

m~

2. Gummistiefelweitwurf

m, m, m, m, m, m =

m~

3. Was stimmt hier nicht

Stück

4. Quiz

4.1

4.2

4.3

4.4

4.5

5. Hindernisparkur

Min

6. Schätzen

Stück

7. Blitzquiz

Frage

8. Knotenwettbewerb

Knoten, Knoten, Knoten, Knoten,

Knoten, Knoten = Knoten ~

BONUS

Hier auf der Rückseite könnt ihr Bonuspunkte sammeln. Sucht während eures Wegs drei verschiedene Bäume, die ihr entweder selbständig oder mit Hilfe eures Bestimmungsbuchs bestimmen könnt. Schreibt den Namen auf, markiert den ungefähren Standort auf eurer Karte und malt ein Blatt ab. Pro Baum gibt es einen Punkt!

1.

Baum

2.

Baum

3.

Baum