



Programmieren mit oder trotz KI?!

1. Der Plan für heute...

| Programmieren mit oder trotz KI | |
|---------------------------------|---|
| Schritt | Beschreibung |
| Brainstorming | Teilnehmende sammeln Ideen für Turtlegrafik-Designs. |
| KI-Beschreibung | Teilnehmende formulieren detaillierte Anweisungen für die KI. |
| KI-Kooperation | Code-Vorschläge von der KI für Turtlegrafik einholen. |
| Code-Review | Teilnehmende überprüfen und passen den Python-Code an. |
| Design-Test | Erstellte Turtlegrafik-Designs werden visualisiert und getestet. |
| Reflexion | Diskussion und Reflexion über den Entwurfs- und Programmierprozess. |

KI generiert, jedoch gut durchführbar

2. Brainstorming



Was könnte in einem Turtle Grafik Programm abgebildet werden. Zur Info es gibt auch die Möglichkeit des onclick...

3. Online IDE



Hier finden Sie den Zugang zu einer online Python IDE mit der auch Turtle Grafik dargestellt werden kann.

```

02_fenster_mit_button
Download Save Save
main.py
1 import turtle
2
3 def on_button_click(x, y):
4     if -140 < x < -40 and 50 < y < 90:
5         print("Button clicked!")
6
7 window = turtle.Screen()
8 window.setup(width=300, height=200)
9 window.bgcolor("green")
10
11 button_turtle = turtle.Turtle()
12 button_turtle.hideturtle()
13 button_turtle.penup()
14 button_turtle.goto(-140, 50)
15 button_turtle.pendown()
16 button_turtle.fillcolor("gray")
17 button_turtle.begin_fill()
18 for _ in range(2):
19     button_turtle.forward(100)
20     button_turtle.left(90)
21     button_turtle.forward(40)
22     button_turtle.left(90)
23 button_turtle.end_fill()
24
25 text_turtle = turtle.Turtle()
  
```

Visual output: Knopf

Text output: Button clicked!
Button clicked!
Button clicked!

Beispiel eine grüne Fläche mit einem Button, welcher bei Klick einen Text im Text Output ausgibt. (Originalaufgabe Klasse 9 Friedensschule)

Medien