

## Programme von OpenRoberta auf Mikrokontroller übertragen

 Schwierigkeit: \*

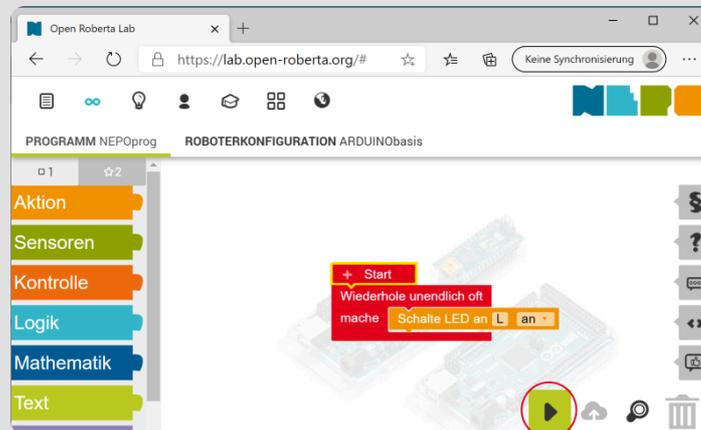


Zubehör:

- Verbindungsprogramm Open Roberta Connector (nur für Arduino)
- USB-Kabel (Arduino Typ B, Micro USB für Micro:bit und Calliope mini)



Unabhängig vom verwendeten Mikrokontroller wird ein Programm immer mit Hilfe des **Play-Buttons** übertragen - siehe roter Kreis. Voraussetzung ist aber ein an den Computer über das USB-Kabel angeschlossener Mikrokontroller.



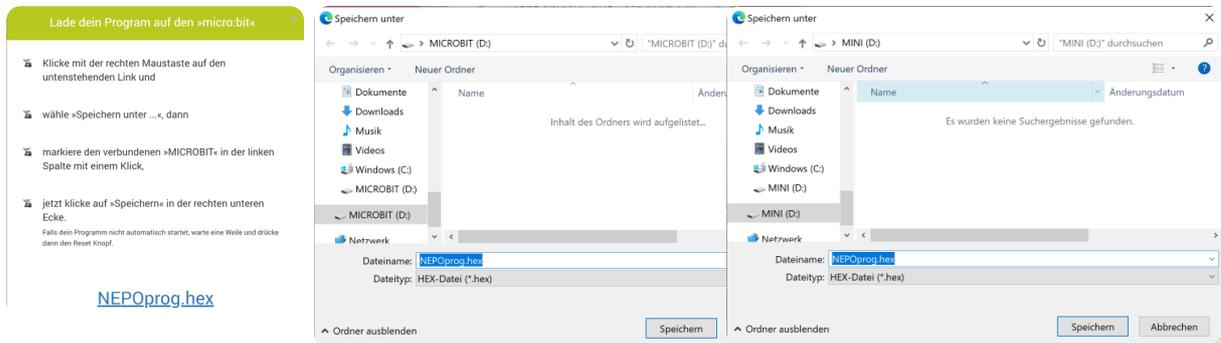
Andreas Kiener, Private Pädagogische Hochschule der Diözese Linz

## Micro:bit und Calliope

Um ein Programm der Seite **lab.open-roberta.org** auf den Micro:bit oder dem Calliope zu laden muss auf den **Play-Button** auf der Seite rechts unten geklickt werden.



Es öffnet ein Dialogfenster mit dem Link zum Download des Programms - **NEPOprog.hex**. Dieses Programm kann nach einem rechten Mausklick durch "Speichern unter.." direkt im Dateimanager auf den angeschlossenen Micro:bit bzw. Calliope gespeichert werden.



## Arduino

Um Programme der Seite lab.open-roberta.org auf den Arduino hochladen zu können ist die **Verbindungssoftware Open Roberta Connector** zu starten. Nach dem Start des Programmes findet es nach kurzer Zeit den angeschlossenen Arduino.

Mit dem Button Verbinden wird ein Token angezeigt, welcher auf der Seite lab.open-roberta.org im Menüpunkt verbinden in dem darauffolgendem Dialog eingegeben werden muss.

Durch einen Klick auf den **Play-Button** wird das Programm auf dem Arduino übertragen.

