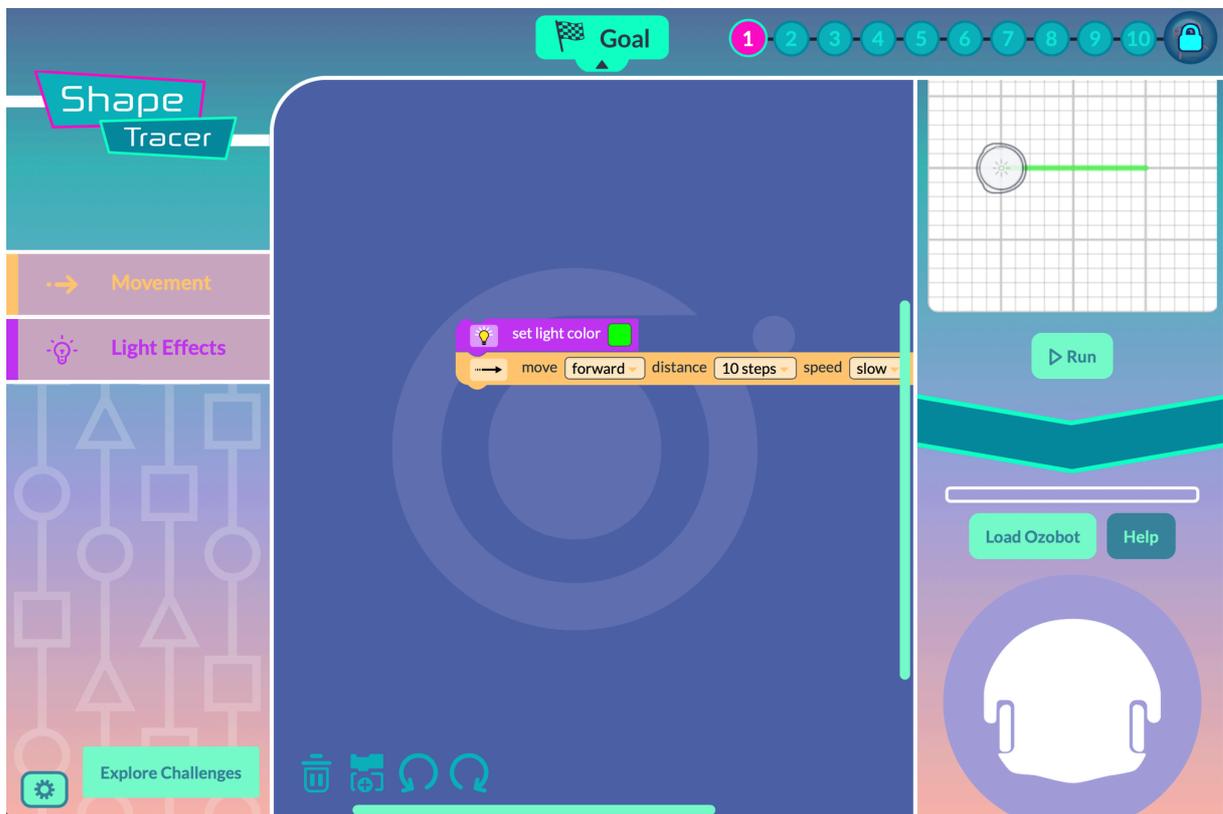


## Ozoblockly kennenlernen mit dem ShapeTracer

- 1 Besuche die Webseite [games.ozoblockly.com](https://games.ozoblockly.com).
  - Scrolle auf der Seite nach unten und wähle das Spiel „ShapeTracer 1“.
  - Mache dich mit der Oberfläche vertraut:  
Links siehst du die Befehle, rechts oben gehst du zum nächsten Level.



Oberfläche ShapeTracer

- 2 Spiele ShapeTracer 1, indem du die Befehle von rechts in die Mitte ziehst. Du bildest Programme aus Sequenzen und suchst nach Fehlern (Debugging).
  - Teste das Programm, indem du auf „Run“ klickst
  - Du kannst das Programm durch „Lord Ozobot“ auch auf den Roboter übertragen. Dazu musst du den Roboter an die weiße Fläche halten. Er winkt während der Übertragung.
- 3 Schleifen: Shapetracer 2
  - Spiele auch die Level von ShapeTracer 2. Hier kommen „Schleifen“ als neues Programmiererelement dazu.