

Merkmal	Beispiel	Im Märchen gefunden
Anfangs- und Schlussformel	<i>In den alten Zeiten... Und sie lebten glücklich bis an ihr Lebensende</i>	
Handlungsstruktur	Zweierrhythmus (Konflikt-Lösung) oder Dreierrhythmus (Ausgangssituation-Held/-in auf Lösungsweg-versöhnlicher Schluss)	
Lineare Struktur, keine Parallelhandlungen, Vorausdeutungen oder Rückblicke	<i>Die Prinzessin klopfte an der Tür, trat herein und sah den Frosch. Sie rannte zu ihm und fiel ihm in die Arme.</i>	
Konflikt der Hauptfigur	<i>Der Prinz wusste, dass nur er die Prinzessin vor der bösen Hexe retten konnte...</i>	
Abenteuer	<i>Der Prinz hatte nur sein Schwert dabei und musste gegen den Drachen kämpfen...</i>	
Glückliches Ende	<i>... Und alle fanden glücklich zueinander. Und wenn sie nicht gestorben sind, dann leben sie noch heute.</i>	
Ort und Zeit unbestimmt	<i>...Sie lebten im Zauberwald... ...vor langer Zeit...</i>	
Märchencharaktere (gut vs. böse, arm vs. reich ...)	Böse Hexe, tapferer Held, arme Magd...	
Adjektive zum Beschreiben der Charaktere	schön, klug, tapfer, arm, reich, traurig...	
Zaubersprüche/ Zaubersprüche/ Zaubersprüche	<i>...Ach wie gut, dass niemand weiss... Spieglein, Spieglein...</i>	
Symbolik (tiefere Bedeutung)	<i>Wunschring, Brunnen des Lebens</i>	
Zahlen	<i>sieben Zwerge, drei Töchter</i>	
Magische/ wundersame Dinge	Sprechende Tiere, Hexen, Zauberei, magische Gegenstände...	
Wörtliche Rede	<i>Die Prinzessin sagte: „Ich danke dir für das Helfen!“</i>	
Verben in Präteritumform (Erzählzeit)	Sie sah..., er ging..., die Tiere stritten sich...,	