

Korrektter Aufbau der Programmierung

```
int a = 200;
```

- Bereich 1: Variablen definieren

```
void setup() {  
  // put your setup code here, to run once:  
  pinMode(1, OUTPUT);  
}
```

- Bereich 2: Code, der einmal am Anfang ausgeführt werden soll

```
void loop() {  
  // put your main code here, to run repeatedly:  
  digitalWrite(1, HIGH);  
  delay(1000);  
  digitalWrite(1, LOW);  
  delay(1000);  
}
```

- Bereich 3: loop=Schleife: Code, der immer wieder wiederholt wird

Bereiche der Programmierung



Regeln

1. Jeder Befehl muss mit einem ; geschlossen werden
2. Jede void (Programmteil) wird geöffnet mit einem { und geschlossen mit einem }
3. Die Groß- und Kleinschreibung der Befehle muss eingehalten werden!



Hinweis

Wenn du einen Befehl richtig geschrieben hast, dann färbt er sich automatisch ein!

Wie bearbeite ich eine Aufgabe

1. Materialliste
2. (Schaltplan)
3. Material stecken
4. Programmablaufplan
5. Programmieren
6. Testen – (Fehlersuche)

Abbildung 2: Vorgehen bei Aufgaben