

Mit Farbspritzern die Welt entdecken

- ① Heute geht es um das Spiel „The Unfinished Swan“. Lies dir unten durch, worum es in dem Spiel geht. Skizziere dann, wie du dir vorstellst, wie das Spiel aussehen könnte. *(Überlege zum Beispiel, ob es in 2D oder 3D ist, welche Farben verwendet werden, wie der Grafik-Stil und mögliche Charaktere aussehen,...)*

Dotted lines for sketching.



Spiel: The Unfinished Swan

In dem Spiel von Giant Sparrow tauchst du in eine surreale Welt ein und erkundest ein verborgenes, geheimes Königreich. Die Besonderheit: Du musst mit Farbe spritzen, um immer mehr davon zu enthüllen.





Ein kleiner Einblick in das Spiel „The Unfinished Swan“. Fotoquelle: Pressekit des Spiels

- ② Schau dir jetzt den Trailer des Spiels an (siehe QR-Code), um herauszufinden, wie es optisch wirklich aussieht. Vergleiche deine Idee mit dieser Umsetzung.

- ③ Beschreibe den grafischen Stil des Spiels. Was macht ihn aus?
