

Note	1	2	3	4	5	6
Punkte	66-61	60-51	50-40	39-29	28-13	12-0
Anzahl						

Punkte: /66

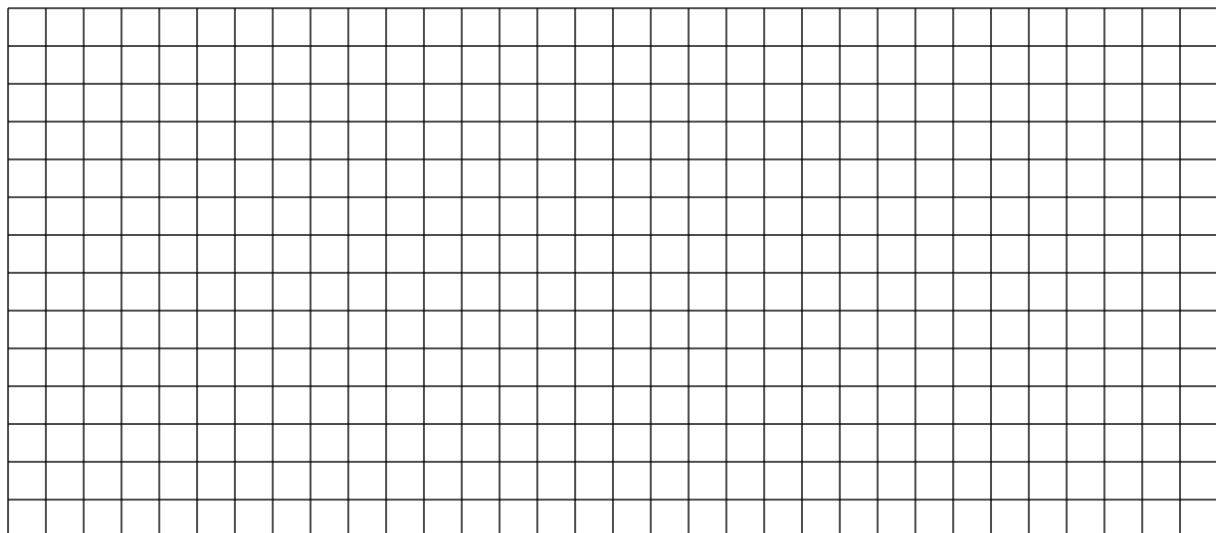
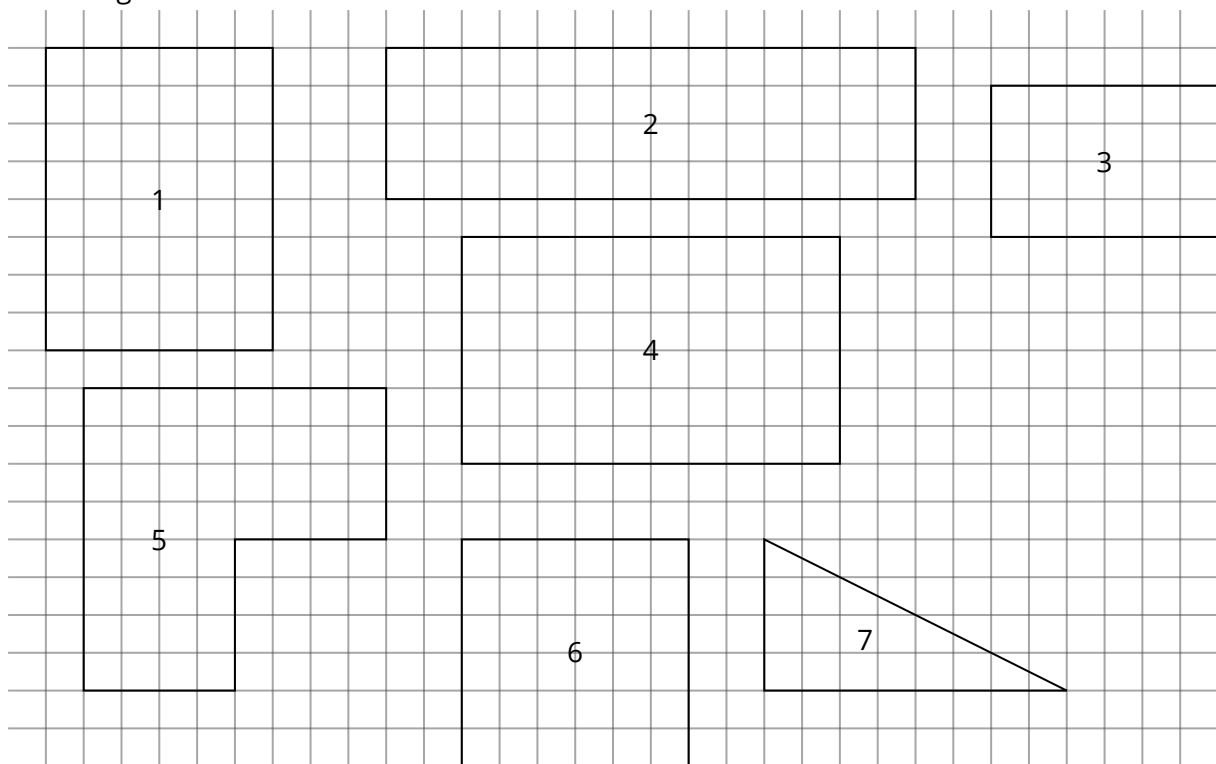
Note

Unterschrift

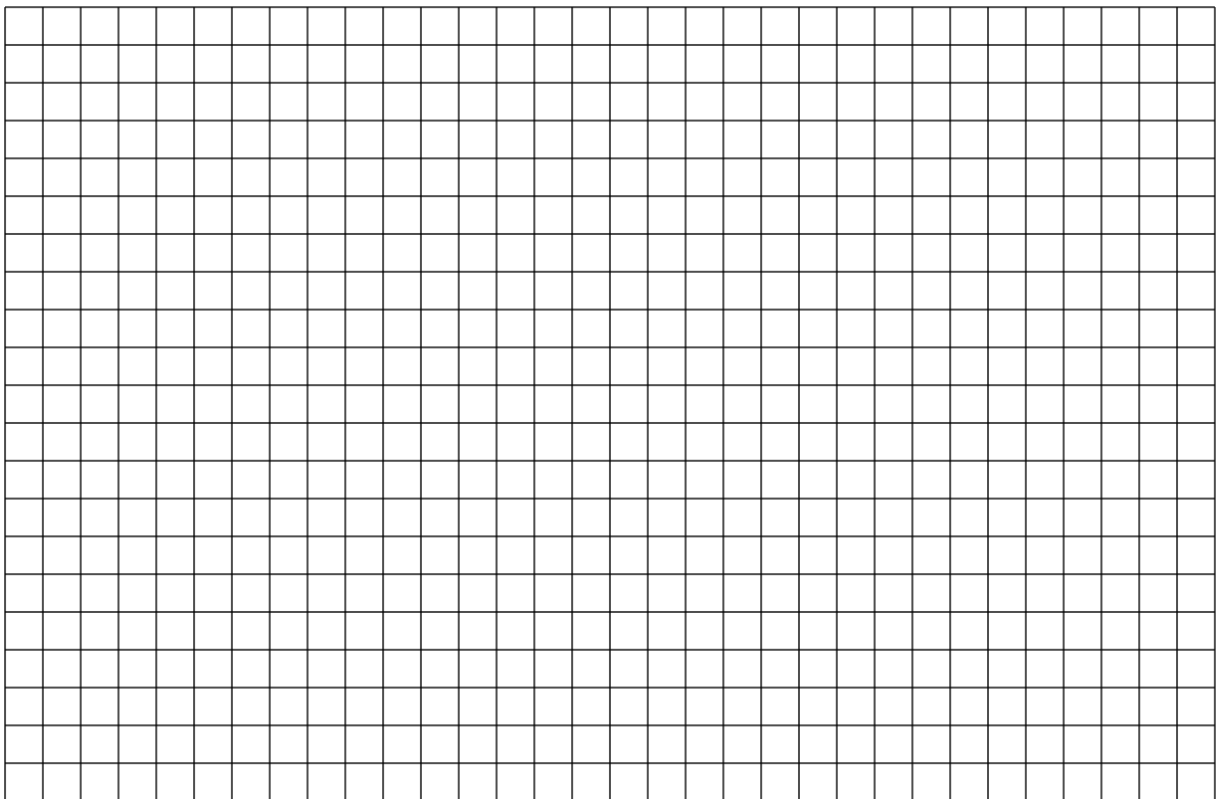
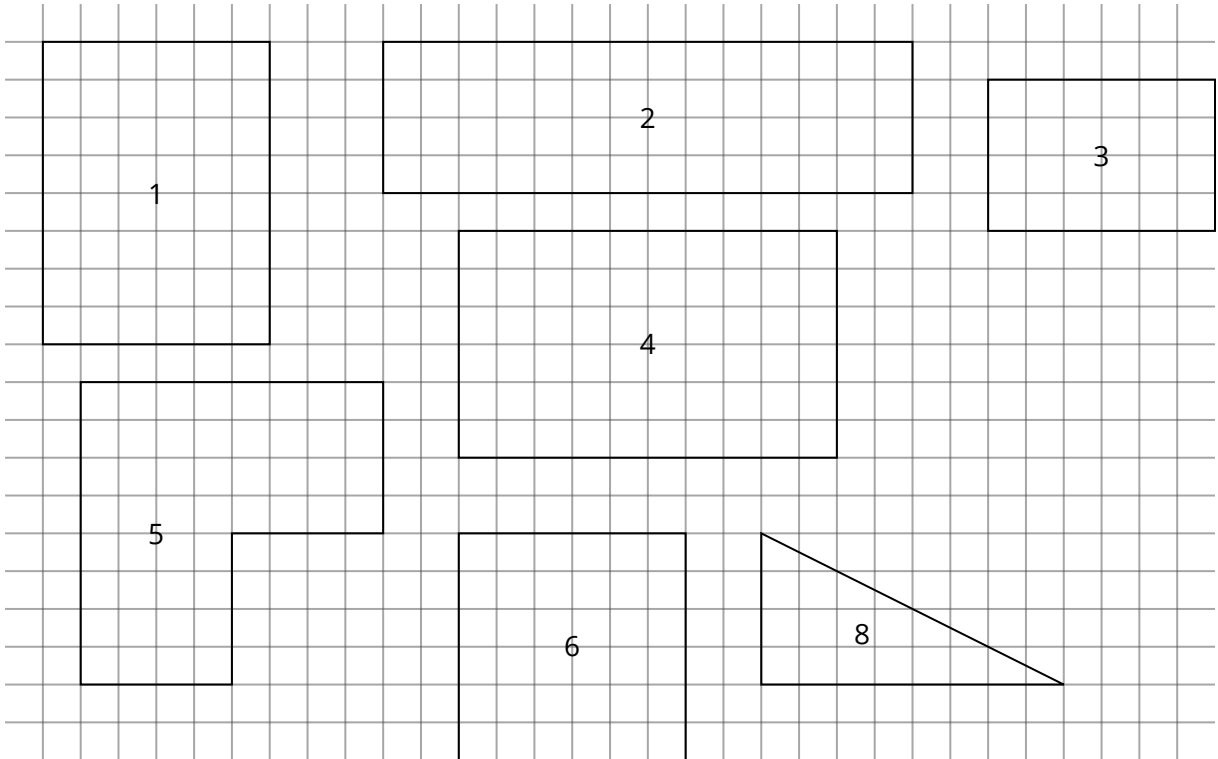
Durchschnitt:

① a) Zeichne den Umfang der Figuren rot ein. /7P

b) Bestimme den Umfang U der Figuren durch Messen oder durch eine Rechnung. /14P



- ② a) Schraffiere die Flächen der Figuren grün. /7P  
b) Berechne dann durch Einzeichnen von Quadratzentimetern oder Messen und Einsetzen in die passende Formel den Flächeninhalt A! /14 P



③ Berechne den Umfang und den Flächeninhalt der Rechtecke!

- Achte darauf das Du die Rechnung sauber aufschreibst  
(4 Schritte!).

- Denke an die korrekte Einheit bei der Lösung!

/8P

a)  $a = 56 \text{ km}; b = 26 \text{ km} \rightarrow U = \underline{\hspace{2cm}} \rightarrow A = \underline{\hspace{2cm}}$

b)  $a = 50 \text{ km}; b = 35 \text{ km} \rightarrow U = \underline{\hspace{2cm}} \rightarrow A = \underline{\hspace{2cm}}$

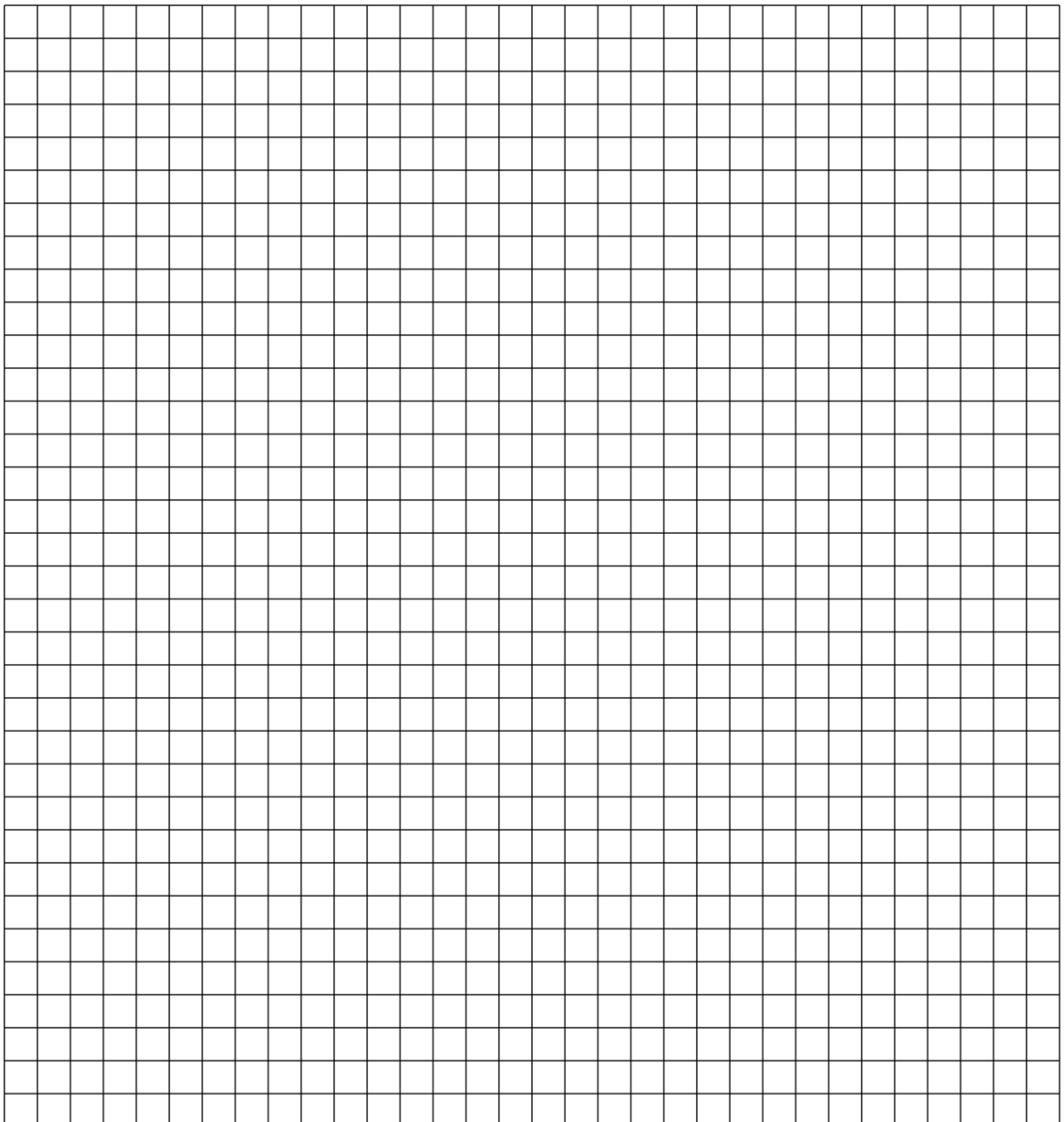
c)  $a = 47 \text{ m}; b = 39 \text{ m} \rightarrow U = \underline{\hspace{2cm}} \rightarrow A = \underline{\hspace{2cm}}$

d)  $a = 13 \text{ mm}; b = 21 \text{ mm} \rightarrow U = \underline{\hspace{2cm}} \rightarrow A = \underline{\hspace{2cm}}$



**4 Schritte::**

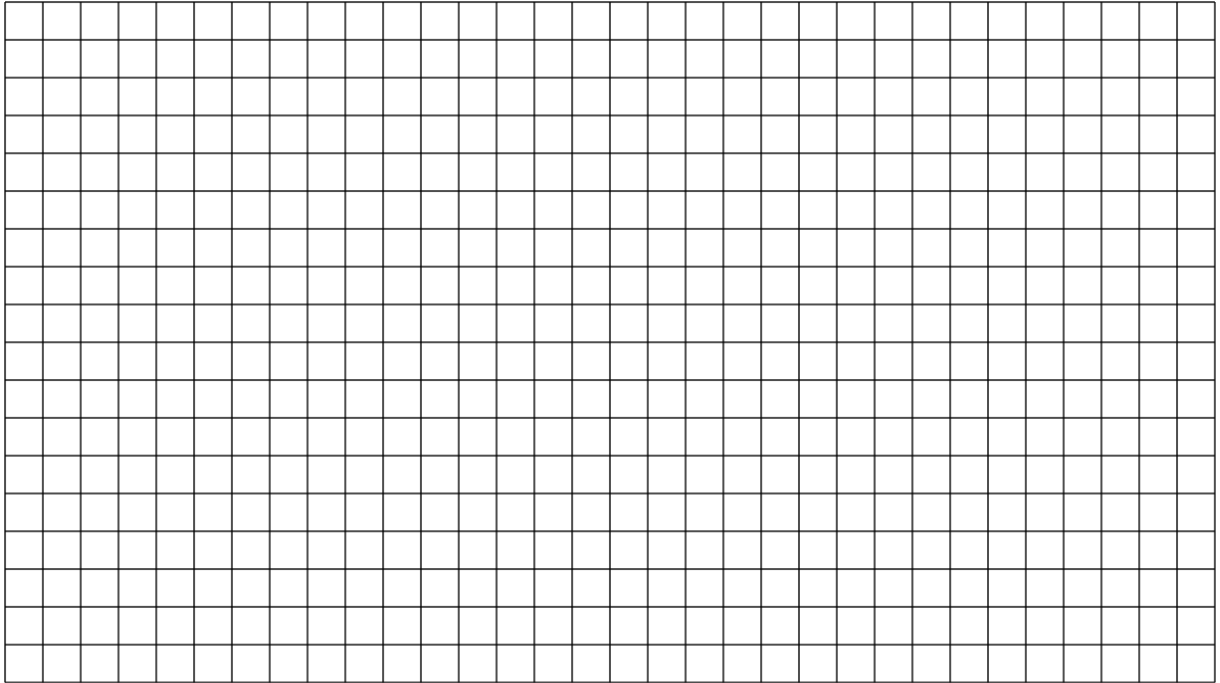
1. Formel aufschreiben
2. Werte einsetzen
3. Berechnen
4. Ergebnis unterstreichen



④ a) Zeichne ein Quadrat mit dem Umfang 20 cm in das karierte Feld. /3P

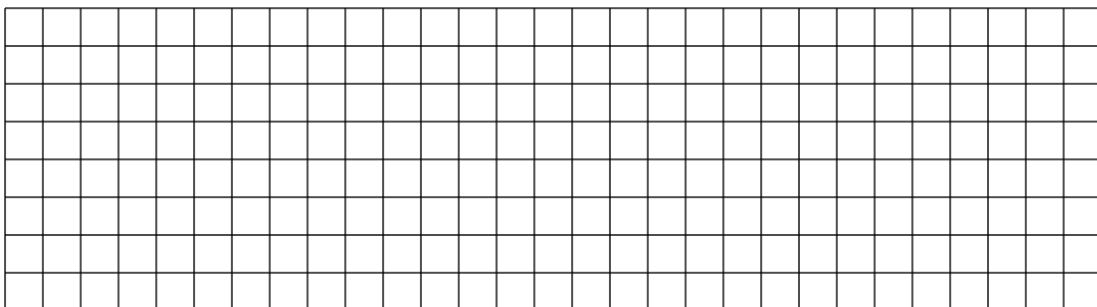
b) Zeichne ein Rechteck mit dem Umfang 20 cm in das karierte Feld. /3P

**TIPP: Zwei Kästchen sind 1 cm groß.**



⑤ Berechne jetzt den Flächeninhalt A des Quadrats und des Rechtecks, die du oben gezeichnet hast.

**Denke an die 4 Schritte!** /4P



⑥ **Beantworte in einem vollständigen Satz:**

Wofür steht der Buchstabe A in den Aufgaben oben?

/2P

---

---

---

⑦ Bestimme die fehlenden Größen des Rechtecks!

/4P

- Denke an die 4 Schritte!
- Denke an die Einheiten bei den Lösungen!

a)  $a = 9 \text{ m}$ ;  $b = \underline{\hspace{2cm}}$ ;  $U = 40 \text{ m}$ ;  $A = \underline{\hspace{2cm}}$

