

## for-Schleife (Person C)

Du beschäftigst dich mit dem Thema **for-Schleife**. Deine Aufgabe ist es dabei, deinen Gruppenmitgliedern später alles wichtige zu deinem Thema zu erklären. Außerdem sollst du bei der Erstellung des Musters auch die praktische Anwendung von for-Schleifen zeigen. Lies dir dafür die **Seiten 25 und 26** im Begleitheft durch und beantworte die nachfolgenden Fragen.

- 1 Welchen Nutzen haben for-Schleifen?
- 2 Wie ist eine for-Schleife aufgebaut?
- 3 Was stellen die Komponenten init, test und update dar?
- 4 Was ist der Alpha-Wert?
- 5 Wie lassen sich in Abbildung 1 exakt 100 Kreise mit Hilfe der for-Schleife zeichnen? Bestätige deine Vermutungen, indem du den Code ausführst.

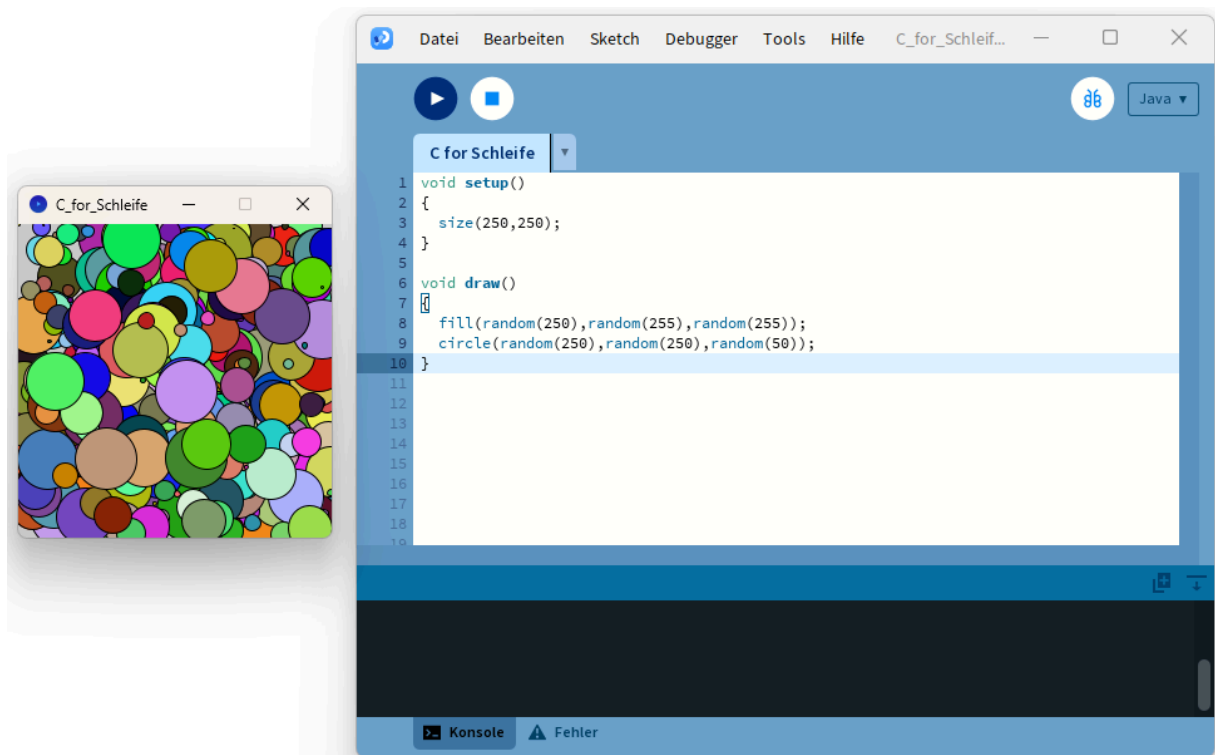


Abbildung 1: Unendlich viele zufällige Kreise.