

① **Der Prozessor: Setze die vorgegebenen Wörter in die Lücken ein.**

Abläufe    Befehle    CPU    Rechenzeit

Der Prozessor (engl. Central Processing Unit oder kurz ) interpretiert und führt  aus. Außerdem koordiniert er die  in einem Rechner. Er beeinflusst die  für einen Prozess.



**Merksatz 1**

Um so leistungsstärker der Prozessor, desto höher die Rechnerleistung.

② **Der Speicher: Setze die vorgegebenen Wörter in die Lücken ein.**

Arbeitsspeicher    CD    DVD    Festplatte    Hauptspeicher  
Random Access Memory    sekundärem    USB-Stick

Damit der Prozessor mit den Daten arbeiten kann, braucht er einen Speicher.

Man unterscheidet in  und

*Speicher*. Der *Hauptspeicher* wird ebenfalls als

oder

(RAM) bezeichnet und dient zur

Verarbeitung von Daten mit denen der Rechner gerade arbeitet. Mit einem *se-*

*kundäre Speicher* sichert der User oder eine Software Daten. Zu einem exter-

nen Speicher zählen u.a. eine , eine , eine

oder einem .



**Merksatz 2**

Um so größer der Arbeitsspeicher, desto höher die Datenverarbeitung.

③ Der Ein- und Ausgabegeräte: Setze die vorgegebenen Wörter in die Lücken ein.

Datenverarbeitung ein Drucker ein Monitor eine Maus eine Tastatur  
extern intern Kommunikation Peripheriegeräte

Ein- und Ausgabegeräte sind z.B. \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_\_  
, \_\_\_\_\_ oder \_\_\_\_\_. Diese Geräte werden ebenfalls als \_\_\_\_\_ bezeichnet. Sie werden in \_\_\_\_\_ (innerhalb des Computers) oder \_\_\_\_\_ (außerhalb des Computers) eingeteilt. Grundsätzlich dienen sie zur \_\_\_\_\_ zwischen User und Rechner und zur \_\_\_\_\_.

④ Ordne zu!

- |                    |  |
|--------------------|--|
| Festplatte ●       | ○ verantwortlich für den Datentransport  |
| Motherboard ●      | ○ eigentliche Recheneinheit              |
| CPU ●              | ○ verbindet alle Teile des Computers     |
| Arbeitsspeicher ●  | ○ Langzeitgedächtnis des Computers       |
| BUS-System ●       | ○ dienen zur Ein- und Ausgabe am Rechner |
| Peripheriegeräte ● | ○ Kurzzeitgedächtnis des Computers       |