Zufallsversuche und zufällige Ereignisse

① Führt in eurer Gruppe die folgenden Aktionen durch und notiert dabei jedes einzelne Ergebnis in der zweiten Spalte der Tabelle:

- Würfelt 10 mal.
- Zieht zufällig 10 Karten aus dem gemischten Kartenstapel.
- Werft 10 mal eine Münze.

Gegenstand	**Ergebnis**	**Ergebnismenge (Ω)**
Würfel		
Kartenspiel		
Münze		

② Beschreibe jedes der folgenden Ereignisse des Kartenspiels als Teilmenge der Ergebnismenge:

- A: Der Kartenwert ist kleiner als 4.
- B: Der Kartenwert ist kleiner als 1.
- C: Der Kartenwert ist größer gleich 1.
- D: Der Kartenwert ist ein Buchstabe.
- E: Der Kartenwert ist eine gerade Zahl.
- F: Das Ereignis F ist das Gegenereignis zu D.

Angaben zu den Urhebern und Lizenzbedingungen der einzelnen Bestandteile dieses Dokuments finden Sie unter
https://www.tutory.de/entdecken/dokument/einfuehrung-zufall