

# Dynamische Liste mit Scratch und Open-Roberta



## Aufgabe:

- ① In Open-Roberta und in Scratch soll eine Liste programmiert werden, die sich mit den Zahlen 1 bis 10 füllt.
  - Auf dem Calliope Mini soll am Ende die Summe ausgegeben werden.
  - Die Katze in Scratch soll die Summe der Liste sagen.

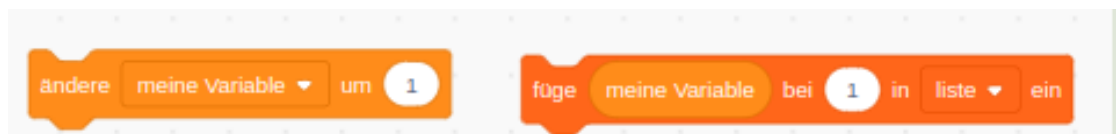
## Open-Roberta Tipps

eine Liste Zahl erzeugen und eine Variable erzeugen



## Scratch - Tipps

Liste füllen



Liste aufaddieren:

Hier eine Möglichkeit in Textform:

- initiiere eine Zählvariable i
- erstes Element der Liste auf die Variable sum schreiben
- in einer Schleife i immer um 1 erhöhen
- zu sum das i(te) element addieren
- iterieren



[Scratch Lösung](#)



[Programmlink LAB](#)



**Dieser Program...**

zeigt auf eine Seite, von der aus das entsprechende Programm direkt in Open-Roberta aufgerufen werden kann.