

1. Material und Unterstützung

- Alle Links zu weiteren Internetseiten gebe ich dir als Kurzlinks.
- Ich habe für dich eine **Bearbeitungszeit von 60 Minuten** geplant.
- Deine Arbeit wird **wie eine mündliche Leistung** gewertet.
- Ich wünsche Dir viel Aha! und melde dich, wenn ich dir helfen kann.

① Entwicklungsumgebung Scratch

<https://t1p.de/9d3l>

② Lernvideos in Logineo

- Alle Lernvideos findest du im Informatikordner. Dort habe ich einen Unterordner „Lernvideos“ erstellt. Schau mal rein.

Unser Labyrinthspiel - Meilenstein 1

Wir starten mit dem Programmieren, in dem du Schritt für Schritt ein Labyrinthspiel entwickelst. Alle notwendigen Hilfen findest du im Ordner Lernvideos. Dort habe ich dir Erklärvideos hinterlegt, die dir alles erklären, was du für deine ersten Ziele für das Labyrinthspiel brauchst.

Wenn du deine Arbeitszeit von 60 Minuten erreicht hast, gibst du das, was du bis dahin geschafft hast, in Logineo in der Abgabe ab. Wie das geht, erkläre ich dir ebenfalls im Ordner Lernvideos.

- Lade dein Ergebnis **bis Freitag, den 18.12.2020 14.00 Uhr** unter "Abgabe" -> "Scratch" -> "Meilenstein_1" hoch.
- Nenne dein Programm nach folgenden Muster: *Kurs_ms1_Vorname_Nachname.sb3* Endung. Als Beispiel: **"2024Inf1_ms1_Max_Mueller.sb3"**

③ Das sind deine Ziele für den Meilenstein 1

	erledigt
Die Steuerung funktioniert fehlerfrei.	<input type="radio"/>
Beim Berühren der Wand geht es zurück zum Start.	<input type="radio"/>
Dein Spiel hat zwei Level.	<input type="radio"/>
Beim Erreichen des Ziels in Level 1 startet Level 2.	<input type="radio"/>
Bonus: Start und Ziel sind in jedem Level woanders.	<input type="radio"/>
Bonus: Level 1 ist einfacher als Level 2.	<input type="radio"/>

Physik