

## Die griechische Antike in AC Odyssey - Discovery Tour

①  Benutzt den QR-Code oder den Link, um auf die Playlist der Touren von *Assassin's Creed Odyssey - Discovery Tour* zuzugreifen. Wählt eine Tour aus, die euch thematisch anspricht und seht sie euch an.

- Notiert drei Aspekte der griechischen Antike, die ihr besonders interessant findet oder die euch überrascht haben. Ordnet sie in der Tabelle einem Themenbereich zu.
- Das Spiel präsentiert euch sowohl *Quellen* als auch *Darstellungen*. Nennt die Quellenarten und Formen von Darstellungen, mit denen das Spiel arbeitet.



[t1p.de/ab4sw](https://t1p.de/ab4sw)

Politik und Militär	Alltag	Kunst und Kultur	Wirtschaft

Quellen:

---



---

Darstellungen:

---



---

- ②  Die Quellen aus der Vergangenheit sind die Überbleibsel, aus denen wir Informationen gewinnen und diese rekonstruierte Spielwelt bauen können. Ihr Wert für uns und die Bereiche, über die sie Auskunft geben, ist jedoch ganz unterschiedlich.



[t1p.de/dwm36](https://t1p.de/dwm36)

- Wähle eine Quelle aus dem Spiel aus, die du gesehen oder von der du gehört hast.
- Erstelle für deine Quelle einen Eintrag auf dem verlinkten *Taskcards-Board* und ordne sie einer Quellengattung (schriftliche, gegenständliche, ...) zu. Füge auch eine kurze *Beschreibung* der Quelle und ggf. einen Screenshot ein.
- Erkläre, über welche Bereiche der Antike die Quelle informiert und über welche Bereiche sie z. B. keinen Aufschluss gibt.

- ③  Welche Teile der Spielwelt entstammen den Quellen? Was ist wahrscheinlich Imagination der Entwickler?

aus Quellen rekonstruierte Elemente	imaginierte („ausgedachte“) Elemente

- ④   Beziehe Position zu folgender These und begründe deine Meinung:

*Der Assassin's Creed - Discovery Mode ist bestens geeignet für den Geschichtsunterricht: Hier erleben Schüler, wie es damals wirklich war.*