

## Luthers 95 Thesen

### ① Erschließt euch die Kernaussagen aus Luthers 95 Thesen, indem ihr in Partnerarbeit die Kritikpunkte und Forderungen herausarbeitet, die Luther in seinem Thesenpapier anbringt.

Geht dabei wie folgt vor:

- 1. Arbeitsphase (10 min):  
Arbeite in Einzelarbeit die Kernaussagen der Thesen auf deinem Arbeitsblatt heraus und gib die Kernaussage als Stichpunkte in der Tabelle an.
- 2. Arbeitsphase (10 min):  
Erkläre deinem Partner die Kernaussagen deiner Thesen. Übernehme die Kernaussagen in Stichpunkten aus den Erklärungen deines Partners in die freien Zeilen der Tabelle.

<p><b>Aus den Thesen Martin Luthers vom 31. Oktober 1517:</b> (Quelle: neue Übersetzung der lateinischen Lutherschrift „Disputation zur Klärung der Kraft der Ab-lässe“ (kurz: „95 Thesen“) von Johannes Schilling und Günther Wartenberg)</p> <p>21. <i>Es irren daher diejenigen Ablassprediger, die da sagen, dass ein Mensch durch Ab-lässe des Papstes von jeder Strafe gelöst und errettet wird.</i></p> <p>24. <i>Unausweichlich wird deshalb der größte Teil des Volkes betrogen durch jene unterschiedslose und großspurige Zusage erlassener Strafe.</i></p> <p>27. <i>Lug und Trug predigen diejenigen, die sagen, die Seele erhebe sich aus dem Fegfeuer, sobald die Münze klingelnd in den Kasten fällt.</i></p> <p>35. <i>Unchristliches predigen diejenigen, die lehren, dass bei denen, die Seelen loskaufen oder Beichtbriefe erwerben wollen, keine Reue erforderlich sei.</i></p>	21. These:	32. These:
	24. These:	36. These:
	27. These:	47. These:
	35. These:	66. These:

### ② Fülle den Lückentext mit den vorgegebenen Wörtern aus.

Luther kritisiert mit seinen ..... die Misstände in der katholischen ..... Er prangert vor allem an, dass die Kirche den ..... für ihre Zwecke missbraucht und lediglich Geld mit dem Handel von ..... verdienen möchte. Luther ist der Meinung, dass Strafen nicht durch die Zahlung von ..... erlassen werden sollen, sondern durch das Zeigen von .....

*Kirche    Ablass    Reue    Geld    Ablassbriefen    95 Thesen*