

Stein, Schere und Papier

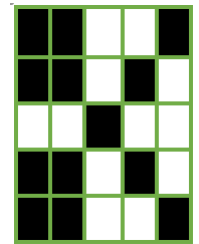
Spielregeln:

1. Schüttelt gleichzeitig eine Faust und zählt bis drei.
2. Bei Drei zeigt ihr sofort eines der drei Symbole (Stein/Schere/Papier)
3. Wer hat gewonnen:
 - Stein schlägt Schere
 - Schere schlägt Papier
 - Papier schlägt Stein



Bei gleichen Symbolen hat niemand gewonnen

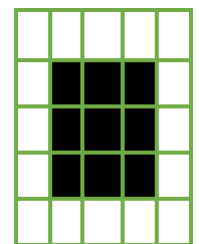
Aufgabe

- ① Gehe auf <https://makecode.calliope.cc> und
 - a) starte ein „Neues Projekt“
 - b) benenne das Projekt „Stein, Schere, Papier“
 - c) klicke auf „V1“




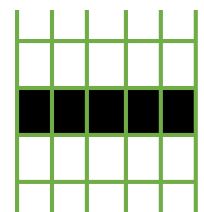
Schere = 1

- ② Schreibe mithilfe des erstellten Struktogramms das Programm. 
 - Ziel: Beim Schütteln soll zufällig einer der drei Symbole erscheinen.
- ③ Erstelle ein Programm, dass wenn Knopf A geklickt wird, dann alle LED's aus sind. 
 - probiere es mit dem Simulator aus.



Stein = 2

- ④ Fertig?
 - a) speicher dein Projekt in dem Ordner „Projekte“.
 - b) übertrage dein Programm auf den Calliope. 
 - c) probiere mit deinem Nachbarn das Spiel aus.
 - d) **ACHTUNG:** Bei jedem Spiel auf dem Knopf A drücken, um das Bild zu entfernen.



Papier = 3
(ansonsten)

Trau dich:

1. Füge deinem Programm hinzu:

Wenn Knopf B gedrückt wird, ändere die Punkte um 1.

2. Füge deinem Programm hinzu:

Wenn Knopf A+B gedrückt werden, zeige Text "Meine Punkte:" und zeige die gezählten Punkte.