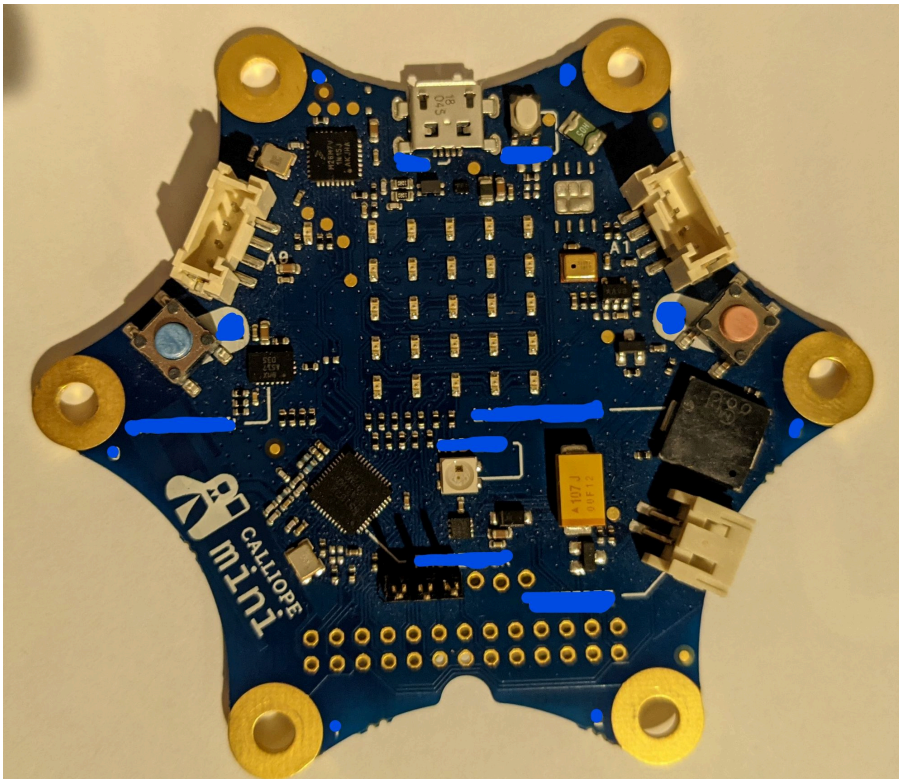


Der Calliope Mini

- ① Zeichne und nummeriere 10 Dinge auf der Platine. Schreibe im Hefter zu jeder Zahl die korrekte Bezeichnung.

/ 10



- ② Erstelle in Deinem Hefter das Programm TEST. Nutze nur die benötigten Bauteile. (siehe nächstes Blatt)

/ 10



Programm TEST

Beim Drücken der Taste A soll für 5 Sekunden ein "X" erscheinen. Sonst soll ein Haken zu sehen sein.



③ Wie erstellt man eine neue Variable in NEPO?

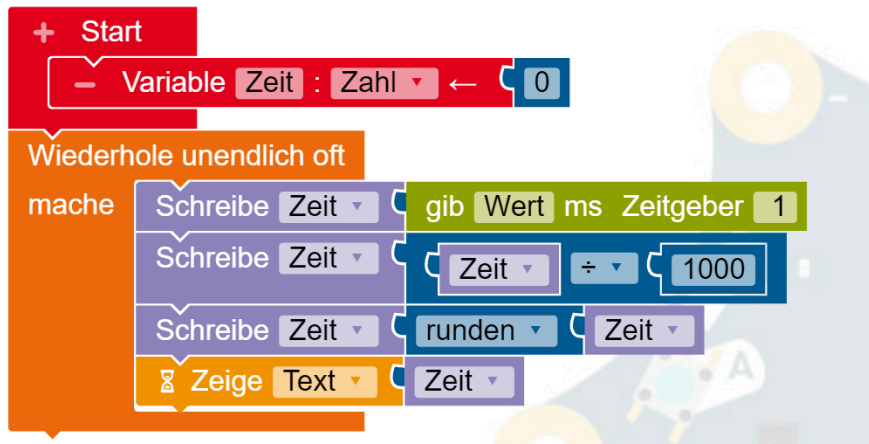
/ 1

④ Nenne zwei Situationen (oder Programme aus dem Unterricht), in denen Variablen verwendet werden können.

/ 2

- ⑤ Kommentiere das Programm. Schreibe Zahlen in das Bild und auf erkläre die Befehle in deinem Hefter.

/ 8



- ⑥ Gib dem Programm aus Aufgabe 4 einen sinnvollen Namen.

/ 2

- ⑦ Erläutere das EVA- Prinzip am Beispiel des Calliope.

/ 9

Punkte:

/ 42