

4. Klassenarbeit

Theoretischer Teil

Beantworte die folgenden Fragen. Verwende ein leeres Blatt mit Rändern auf beiden Seiten. Achte auf Rechtschreibung und Sauberkeit

- ① Erkläre, wie das Wort „Codec“ entstanden ist. / 1
- ② Was passiert beim Speichern mit einem Codec? / 1
- ③ Was bedeutet „komprimieren“? / 1
- ④ Was bedeutet kbps oder Kbit/s? / 1
- ⑤ Berechne die Größe der Datei in Kbit und in KB (Kilobyte): ein Lied ist 2:00 min lang. Es wird mit 128 Kbit/s als MP3 gespeichert. Wie groß ist die Datei dann? Gib den Wert in Kbit und in KB an. / 2
- ⑥ Was passiert mit einer Audacity-Datei, die 3 Stereo-Tonspuren hat, wenn man sie als mp3 exportiert? / 1
- ⑦ Wie heißt das Dateiformat der Lieder auf einer Audio-CD, auch CD-DA genannt? Nenne einen Vorteil und einen Nachteil dieses Formats. / 2
- ⑧ Was ist MP3? Nenne Besonderheiten, Vorteile und Nachteile dieses Formats. / 3
- ⑨ Was ist WMA? Würdest du dieses Format für deine Dateien wählen? Begründe / 2

Theorie: 16 P

Praktischer Teil

- ① Erstelle auf deinem persönlichen Laufwerk einen Ordner mit dem Namen vorname arbeit4. Speichere alle Dateien der Klassenarbeit in diesem Ordner. / ½
- ② Kopiere vom Server unter verteilungschueler9if1 den Ordner arbeit_multimedia und füge ihn in deinem Ordner ein. / ½
- ③ Erstelle aus den Dateien musik.mp3, lachen.wav und witz.mp3 eine neue Audiodatei:
 - a. Zuerst hört man ca. 10 Sekunden lang Musik,
 - b. diese wird dann sehr leise und der Witz beginnt.
 - c. Nach dem Witz hört man das Lachen und
 - d. dann wieder die Musik, die wieder laut wird.
 - e. Die gesamte Datei soll nicht länger als ca. 45 Sekunden sein.
 / 8
- ④ Speichere die Datei als Projekt unter dem Namen witz.aup. / 1
- ⑤ Exportiere die Datei dann als mp3 und nenne sie witz_fertig.mp3. Stelle eine Bitrate von 112 kbit/s ein. Für das Exportieren benötigst du vielleicht den lame-codec. Er befindet sich im Ordner Arbeit Multimedia. / 1
- ⑥ Kopiere den gesamten Ordner deines Vornamens und füge ihn ein unter Übergabe\eckhard\9if1. / 1

Punkte:

/ 28

Note

Praxis: 12 P