

**Klammern**

Falls in einer Aufgabe Klammern vorkommen muss der Inhalt der Klammern zuerst berechnet werden. Die Punkt vor Strich Regel gilt natürlich weiterhin überall da, wo keine Klammer gesetzt ist. Es wird von innen nach außen gerechnet.

Beispiele:

- $(5 + 3) * 4 = 8 * 4 = 32$
- $(4 + 5) * (7 - 10 / 2) = 9 * (7 - 5) = 9 * 2 = 18$

③ Berechne!

a) $6 * (47 + 4) =$

h) $7 * (12 + 8) - 9 =$

b) $(8 + 20 / 10) * (90 - 7) =$

i) $3 * (84 + 5) - 6 =$

c) $(6 + 21 / 3) * (47 - 6) =$

j) $5 * (60 + 2) =$

d) $6 * (72 + 7) - 3 =$

k) $(71 + 2) * 9 =$

e) $(6 + 48 / 8) * (32 - 1) =$

l) $3 * (19 - 6) + 5 =$

f) $(3 + 30 / 6) * (43 - 3) =$

m) $(8 + 48 / 6) * (54 - 5) =$

g) $9 * (79 - 8) + 6 =$

n) $5 * (66 + 3) =$

