

④ Vergleiche deinen Code für Ozobot mit deiner schriftlichen Wegbeschreibung für Eva.

- Worin unterscheiden sich die Anweisungen?
- Welche Gemeinsamkeiten stellst du fest?

Eine gute Programmierung ...	Eine gute Wegbeschreibung ...

Gemeinsamkeiten ...

--

⑤ Bei der Programmierung des Ozobots hast du mit **Algorithmen** gearbeitet. Finde heraus, was das eigentlich ist!

- Welche Aussagen treffen auf deine Anweisung für Ozobot zu?



⑥ Verdeutliche die Eigenschaften der Algorithmen am Beispiel der Wegbeschreibung!

- Notiere fünf Begriffe, die die Eigenschaften von Algorithmen beschreiben!



⑦ Im Alltag begegnen uns immer wieder Algorithmen. Entdeckst du sie?

- Wähle eine Handlung und beschreibe ihren Algorithmus in Stichpunkten in deinem Heft!
- Welche Kriterien für einen Algorithmus sind bei dieser Handlung erfüllt? (Denk an deine Erkenntnisse aus Aufgabe 6!)



