

① Fülle die Lücken in folgendem Text:

Bei einem Zufallsexperiment kann man nicht vorhersagen, welches [ ] das Experiment haben wird. Das hängt vom [ ] ab.

Trotzdem kann man alle Ergebnisse angeben, die prinzipiell [ ] sind und notiert sie in der Ergebnismenge  $S$ .

Bei einem Wurf mit einem [ ] Würfel ist  $S = \{1,2,3,4,5,6\}$ .

Andere Zufallsexperimente sind z. B.

[ ] .

[ ]-Experimente sind ganz besondere Zufallsexperimente, bei denen alle Ergebnisse gleich [ ] sind.

Wenn es  $n$  verschiedene mögliche [ ] gibt, so beträgt die

[ ] für jedes Ergebnis [ ] .

Bei einem Würfel mit sechs Seiten beträgt sie z. B. [ ] .

② Aus einem Skatkartenspiel wird eine Karte gezogen. Ordne die Ereignisse, die gleich wahrscheinlich sind, einander zu!

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| Es wird ein König gezogen. ●       | ○ Es wird das Herz-Ass gezogen.                  |
| Es wird eine rote Karte gezogen. ● | ○ Es wird eine 7, 8 oder 9 gezogen.              |
| Es wird eine Herzkarte gezogen. ●  | ○ Es wird eine schwarze Karte gezogen.           |
| Es wird der Pik-Bube gezogen. ●    | ○ Es wird ein Bube gezogen.                      |
| Es wird keine Bildkarte gezogen. ● | ○ Es wird eine 7, 8, 9, 10 oder ein Ass gezogen. |
| Es wird eine Bildkarte gezogen. ●  | ○ Es wird eine 7 oder 8 gezogen.                 |