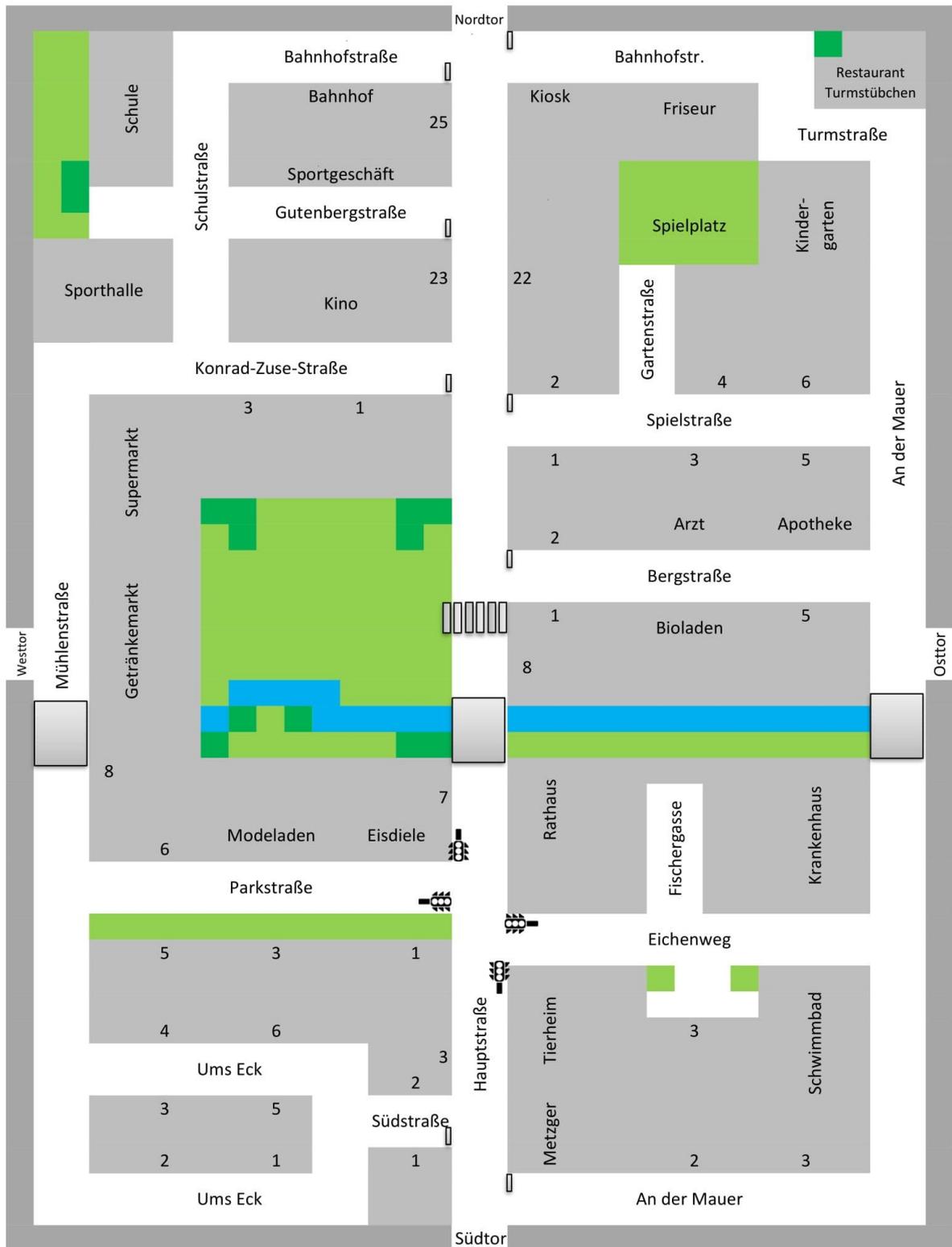


③ Verfasse für Eva eine möglichst genaue Beschreibung des Weges, den du oben für den Ozobot notiert hast. Arbeite in deinem Heft.

- Zeichne den Weg auf der Karte ein!
- Achtung: Eva geht nicht über eine Karte, sondern durch eine Stadt!
- Berücksichtige die Tipps für guten schriftsprachlichen Ausdruck. (vgl.



Plan von Ozo-City

- ④ Vergleiche deinen Code für Ozobot mit deiner schriftlichen Wegbeschreibung für Eva.
- Worin unterscheiden sich die Anweisungen?
 - Welche Gemeinsamkeiten stellst du fest?

Eine gute Programmierung ...	Eine gute Wegbeschreibung ...
Gemeinsamkeiten ...	

- ⑤ Bei der Programmierung des Ozobots hast du mit **Algorithmen** gearbeitet. Finde heraus, was das eigentlich ist!
- Welche Aussagen treffen auf deine Anweisung für Ozobot zu?



- ⑥ Verdeutliche die Eigenschaften der Algorithmen am Beispiel der Wegbeschreibung!
- Notiere fünf Begriffe, die die Eigenschaften von Algorithmen beschreiben!



- ⑦ Im Alltag begegnen uns immer wieder Algorithmen. Entdeckst du sie?
- Wähle eine Handlung und beschreibe ihren Algorithmus in Stichpunkten in deinem Heft!
 - Welche Kriterien für einen Algorithmus sind bei dieser Handlung erfüllt? (Denk an deine Erkenntnisse aus Aufgabe 6!)



