## Checkliste zum Thema Zufällige Ereignisse

	lch kann	<u>••</u>	•	<u></u>
1	Ich weiß, was ein Zufallsversuch ist.			
2	Ich weiß, was es bedeutet, einen Zufallsversuch zu simulieren.			
3	Ich habe eine Idee, wie man Zufallsversuche simulieren kann (z.B. mit Hilfe von Zufallszahlen).			
4	Ich weiß, was ein mehrstufiger Zufallsversuch ist.			
5	Ich kann zu einem mehrstufigem Zufallsversuch ein Baumdiagramm zeichnen.			
6	Ich kann die zugehörigen Wahrscheinlichkeiten an ein Baumdiagramm schreiben.			
7	Ich kenne die Pfadregeln von Baumdiagrammen und weiß, wann ich welche Regel anwenden muss.			
8	Ich kann mit Hilfe eines Baumdiagramms und der Pfadregeln Wahrscheinlichkeiten für Ergebnisse und Ereignisse berechnen.			
9	Ich weiß, was das Urnenmodell ist und kann die 3 zugehörigen Fälle unterscheiden: - Ziehen mit Zurücklegen - Ziehen ohne Zurücklegen - Ziehen mit einem Griff Ich kann die zugehörigen Wahrscheinlichkeiten mit Hilfe von Baumdiagrammen berechnen.			
1	Ich kann für ein Glücksrad die Wahrscheinlichkeiten anhand der Gradzahlen berechnen.			
1	Ich weiß, was die Schreibweise n! bedeutet.			