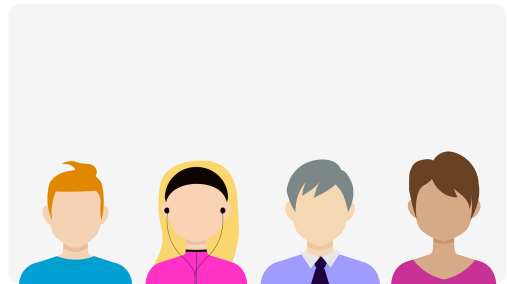


Avatare - virtuelle Figuren im Unterricht

Als Avatar wird eine künstliche Person oder Grafikfigur bezeichnet, die einen Internetuser in der virtuellen Welt darstellt (vgl. *Wikipedia*). Mit der Verwendung von Avataren entstehen für Lernende und Lehrende vielfältige und motivierende Unterrichtsszenarien. Die geschützte Form der Identifikation fördert nicht nur kreative Produktionskompetenzen, sondern ermöglicht es auch zurückhaltenden SchülerInnen sich zu bestimmten Inhalten zu äußern.



Einsatzmöglichkeiten

- Sachinformationen zusammenfassen und präsentieren
- Sichern und Zusammenfassen
- Üben von Aussprache und Hörverstehen
- Einstieg in ein Thema
- Gestaltung von Arbeitsaufträgen
- ...

💡 Voki for education

Mit Voki (App/Web-Anwendung) können kreativ Avatare erstellt werden. Texte können in maximal 60 Sekunden eingesprochen oder mit maximal 200 Zeichen eingetippt werden.



① Erstellen Sie in Partnerarbeit ein Video mit Voki.

- Lesen Sie zunächst den Text "*Das Referendariat - Eine Handlungsfrage*" (QR-Code)
- Fassen Sie die für Sie wichtigsten Aussagen zusammen
- Öffnen Sie Voki und starten Sie mit der Erstellung



Alternativen

Eine Alternativen zu Voki ist die App **Plotagon Story**, die ebenfalls kostenlos im Appstore erhältlich ist.

Plotagon

Beispiel:

https://youtu.be/UBvW705_u9U



💡 Telegami

Die Anwendung wurde vielfach im Unterricht eingesetzt. Leider funktioniert Telegami nicht mehr unter iOS 11.