

10 Tools für das Lernen im offenen Netz

Alle Tools sind ohne Registrierung oder Installation direkt im Browser nutzbar und bevorzugt Open Source.

① Kollaboratives Schreiben mit **cryptpad.fr**

- Das Cryptpad ist ein datenschutzfreundliches Pad mit zahlreichen Funktionen. Unter anderem können Links zum Bearbeiten oder zum 'nur Lesen' geteilt werden. Neben Texten sind auch Präsentationen und Tabellen möglich.

② Interaktive Texte mit **texturewriter.com**

- Mit Texturewriter lassen sich Auswahlmöglichkeiten in Texte integrieren, so dass Leserinnen und Leser entscheiden können, wie die Geschichte weiter geht. Eine mögliche Alternative ist twinery.org.

③ Remix von Web-Anwendungen mit **glitch.com**

- Glitch ist eine zunehmend populäre Plattform, auf die Menschen mit Programmierkenntnissen Web-Anwendungen publizieren. Diese können dann von Menschen auch ohne Programmierkenntnisse remixt werden. Beispiele sind ein Comic-Tool, ein Pad oder VR-Anwendungen.

④ Kreative Nutzung von Wikipedia-Daten auf **seealso.org**

- Im Rahmen von Unterrichtsprojekten können sich Schülerinnen und Schüler nicht nur an Texten für die Wikipedia beteiligen. Auf Seealso erhält man einen Überblick, was ansonsten noch alles möglich ist (und kann die bereits entstandenen Tools nutzen).

⑤ Gemeinsam zeichnen und annotieren mit **draw.chat**

- Auf Draw.Cat kann ein Bild oder pdf hochgeladen und dann gemeinsam annotiert werden. Alternativ lässt sich das Tool auch einfach als kollaboratives Whiteboard nutzen.

⑥ Komplexe Systeme erklären mit **explorabl.es**

- Unter Explorabl.es findet man eine Sammlung von interaktiven Bildungsmaterialien - und Tools, um solche selbst zu erstellen. Empfehlenswert für den Einstieg ist vor allem Loopy: ein Tool, um Prozesse zu visualisieren.

⑦ Kreative Inhaltsauseinandersetzung mit **meinmeme.de** oder **brush.ninja**

- Memes oder Gifs lassen sich hier einfach durch Schülerinnen und Schüler erstellen und teilen. Eingesetzt werden kann das sehr vielfältig, z.B. zur Kommentierung von Texten oder für Vokabelkarten.

⑧ Welt ins Klassenzimmer holen mit **meet.jit.si**

- JitsiMeet ist ein Open Source Tool für Videokonferenzen. Es muss nichts installiert werden. Die Konferenz öffnet sich mit Klick auf eine selbst festgelegte URL. Integriert ist ein Chat und ein gemeinsames Pad. Auch Bildschirmfreigaben sind möglich.

⑨ Inhalte explorieren und visualisieren mit **mindmaps.app**

- Mindmaps.app ist das aus meiner Sicht einfachste Tool zum Erstellen von Mindmaps. Genutzt wird nur der Browser. Das Ergebnis wird lokal gespeichert und kann auch exportiert werden.

⑩ Inhalte einfach veröffentlichen & teilen mit **quicknotes.io**

- Eine Website erstellen ohne Anmeldung oder Registrierung. Geteilt werden kann sie später über die URL. Alternativen sind rwtxt.com (auch als Blog), tegra.ph oder txt.fyi