

Übung: Eine Webseite gestalten

In den vergangenen Stunden haben Sie gelernt, wie man eine Webseite gestalten kann. Als erstes **scribbelt** man die Webseite. Dies ist eine schnelle, ungenaue Schmiererei ohne viel Aussagekraft. Im zweiten Schritt erstellt man ein **Wireframe**. Dieses zeigt die Aufteilung der Webseite in einzelne Blöcke. Als drittes wird dann eine **digitale Skizze** erstellt. Dies macht man in der Regel mit Photoshop - es sind aber auch alle anderen Programme möglich, die pixelbasiert arbeiten können. Dies wollen wir nun noch einmal



Themenwahl

Ein Thema für eine Webseite ist klar umrissen und kein allgemeiner Begriff. Da es sich hierbei um eine Übung handelt, wählen Sie bitte aus den folgenden drei Themenvorschlägen aus:

- Infoseiten des Fußballvereins "buntes Köln" der bunteligakoeln.de
- Fanseite des Sängers "Alexander Markus"
- Unternehmenspräsentation des Herstellers von "Original Ingwersenf" (Rezept bei

① Nachdem Sie sich nun für eines der drei Themen entschieden haben, kann es im Grunde genommen auch schon losgehen:

- Recherchieren Sie zum jeweiligen Thema entsprechende Texte und Bilder!
- Notieren Sie sich, woher Sie die Texte und Bilder haben. Sie müssen jederzeit in der Lage sein, mir die Quellen aller verwendeter Bilder und Texte zu nennen!
- Notieren Sie, welche Seiten Sie alles erstellen müssen. Kleiner Tipp: Da Sie ein Impressum angeben müssen, wird es mehr als eine Seite sein.
- Scribbeln Sie Ihre Idee einmal für ein Handydisplay und einmal für einen fullHD-Monitor. Google Sie gegebenenfalls nach entsprechenden Größenangaben! Überlegen Sie sich auch, ob Sie im Hoch- oder im Querformat oder beides scribbeln und überlegen Sie sich eine entsprechende Begründung!
- Nun erstellen Sie ein Wireframe! Ein paar Tipps



Hinweis zur Abgabe

Ihre handschriftlichen Ergebnisse können Sie beispielsweise mit Ihrem Smartphone digitalisieren. Zum Schluss sollen Sie eine pdf-Datei mit allen notwendigen Unterlagen abgeben. Ein Beispiel, wie so eine pdf-Datei aussehen könnte, liegt zu gegebener Zeit

Zeitplan

- 1. Stunde ○ Kick-Off, Recherche und erste Scribbles
- 2. Stunde ○ Wireframing
- 3./4. Stunde ○ Ausarbeitung der digitalen Skizze
- 5. Stunde ○ Präsentation von drei Ergebnissen (Scribble, Wireframe und digitale Skizze)
- 6./7. Stunde ○ Überarbeitung der digitalen Skizzen und Begründung der Farb- und Schriftauswahl. Abgabe des Wireframes, der digitalen Skizze und der Begründung als pdf-Datei auf dem Server.
- 8. Stunde ○ Präsentation von drei



Kick-Off

Das Kick-Off-Meeting ist der Startschuss für ein Projekt. Ein Projekt ist dabei eine klar umrissene Tätigkeit mit einem vorgegebenen Zeitrahmen. Normalerweise wird nach einem Kick-Off in Gruppen weiter an einem gemeinsamen Projekt gearbeitet.

Eine gute und umfassende Definition finden Sie unter <https://www.in-loox.de/projektmanagement->