

① Übertrage in das Koordinatensystem die folgenden Punkte und Geraden.

a) Trage den Punkt P_1 (3 | 6) ein.

b) Trage den Punkt P_2 (2 | 3) ein.

c) Zeichne eine Gerade g durch die Punkte P_1 und P_2 .

d) Trage den Punkt A_1 (0 | 6) ein.

e) Zeichne eine Parallele p zur Geraden g , die durch den Punkt A_1 geht.

f) Zeichne eine Senkrechte s zur Geraden g , die durch den Punkt A_1 geht.

g) Trage die Koordinaten ein, an der die Gerade g die x-Achse schneidet.

(|)

