

Um einen Arduino Uno mit Open Roberta® zu verbinden muss ein wenig Vorarbeit geleistet werden.



Verbindung des Arduinos mit dem USB Connector



Installiere den Roberta USB Connector (link im Code)



Starte dieses Programm und stecke die USB Verbindung des Arduinos in den PC.

Wenn der "richtige" Arduino erkannt wird ist, kann es ohne Probleme weitergehen.

Falls ein mBot, oder ein anderer Arduino als gewünscht erkannt wird, dann sollte im Geräte Editor der "richtige" Arduino eingestellt werden.



Hersteller ID	Produkt ID	Gerätetyp
0403	6001	nano
16C0	0933	bob3
1A86	7523	mbot
2341	0043	uno
2A03	0043	uno

Buttons: Speichern und schließen, Abbrechen

Token kopieren und im Lab einfügen



Im Open Roberta USB Connector muss jetzt der Token kopiert werden. (Schaltfläche rechts daneben)

Dieser wird im lab.open-roberta.org, wie im Bild gezeigt, eingefügt.

