

## Hardware

---

Zum Testen eurer Hardware könnt ihr den 5V Pin benutzen. Wenn die Lampe auch damit nicht leuchtet, ist eure Problem ein Hardware Problem.

- Ist die LED richtig herum eingesetzt? (Langes Bein Richtung Pin).
- Ist der richtige Widerstand eingesetzt? (der ohne Fahne für LEDs und der mit Fahne für Taster).
- Ist wirklich alles verbunden? Geht den Stromkreis ein mal Schritt für Schritt durch.
- Denkt besonders an die versteckten Leitungen des Steckbretts.

## Software Syntax

---

Lest euch die Fehlermeldung durch und achtet besonders auf die rot hervorgehobene Zeile. Hier sind einige häufig vorkommende Fehlermeldungen und ihre Bedeutung.

- expected ';' before ... = es fehlt ein ';' ; '
- expected '}' at ... = es fehlt ein '}' '
- expected constructor, destructor ... = Befehle außerhalb von loop() oder setup() geschrieben
- too few/many arguments ... zu wenige/viele Werte in den Klammern.

## Software Allgemein

---

Wenn ihr keine Fehlermeldungen bei eurem Programm bekommt, aber euer Programm trotzdem nicht so läuft, wie ihr es erhofft habt, habt ihr vermutlich einen kleinen Denkfehler während des Programmierens gemacht.

- Geht den Code einmal Zeile für Zeile durch und überlegt genau, was jede Zeile bedeutet.
- Macht euren Code mit Kommentaren und Leerzeilen übersichtlicher. In einem übersichtlichen Programm lassen sich Fehler einfacher finden.
- Überprüft, ob ihr die richtigen Pins in eurem Programm benutzt.