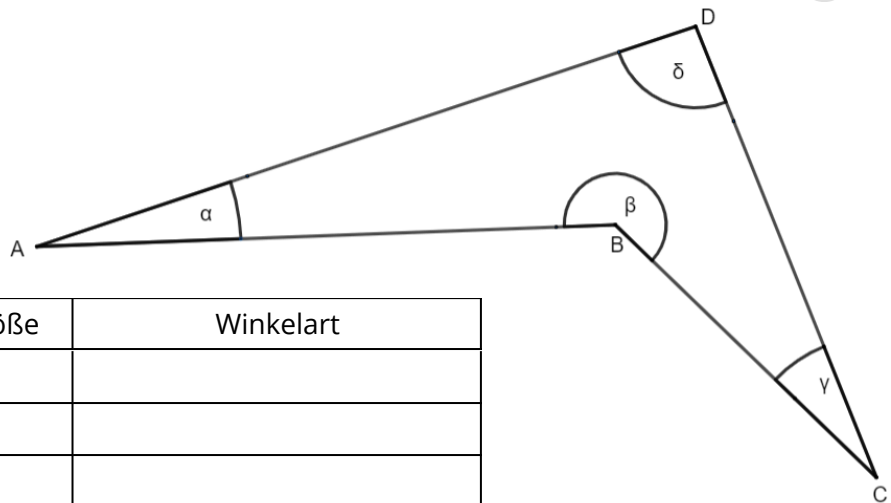


**Bitte beachten:**

Um die volle Punktzahl zu erhalten, solltest du beim Zeichnen auf die Genauigkeit achten! Die Zeichnungen werden mit dem Bleistift angefertigt, die Hilfslinien als durchgezogene, dünne Linien, sie werden nicht wegradiert. Rechenwege müssen nachvollziehbar sein.

- ① Messe die Winkel und fülle die Tabelle aus.

● / 9



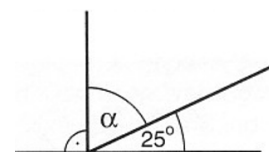
Winkel	Winkelgröße	Winkelart
α		
β		
γ		
δ		

- ② Zeichne die Winkel $\alpha = 80^\circ$, $\beta = 221^\circ$ und $\gamma = 180^\circ$

● / 4

- ③ Berechne den Winkel α . Vorsicht, die Zeichnung ist nicht maßstabsgetreu! Nicht messen! Rechenweg muss nachvollziehbar sein!

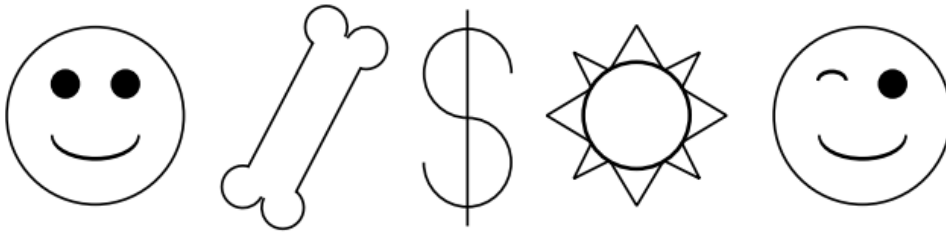
● / 2



④ Welche Art der Symmetrie liegt bei den Figuren vor?

/ 7

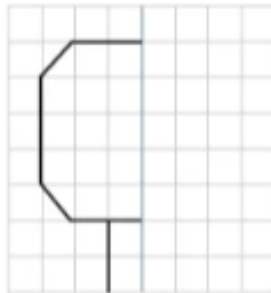
	Achsensymmetrie	Punktsymmetrie	keine Symmetrie
a)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



a _____ b _____ c _____ d _____ e _____

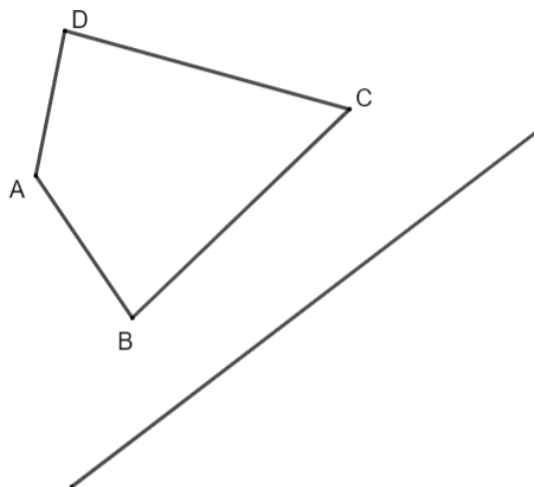
⑤ Ergänze die Figur an der eingezeichneten Linie.

/ 1



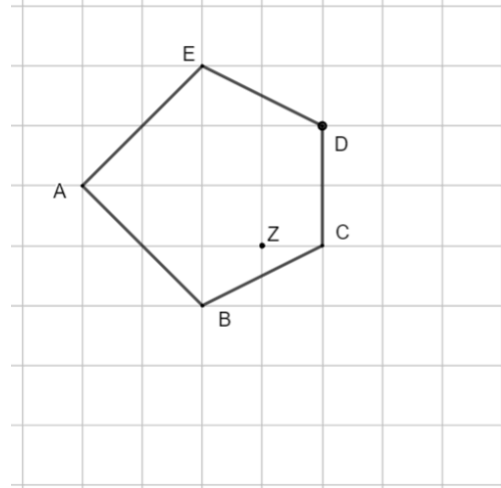
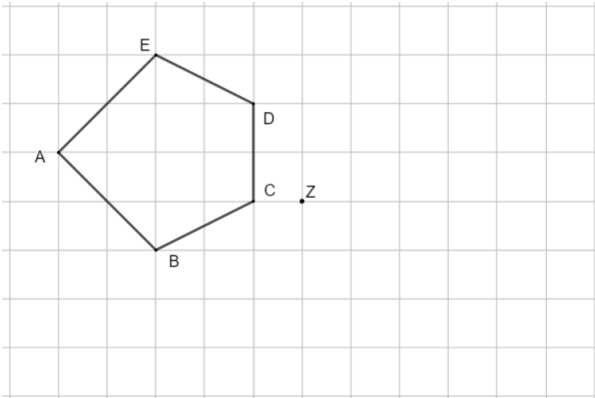
⑥ Spiegle die Figur an der eingezeichneten Linie.

/ 4



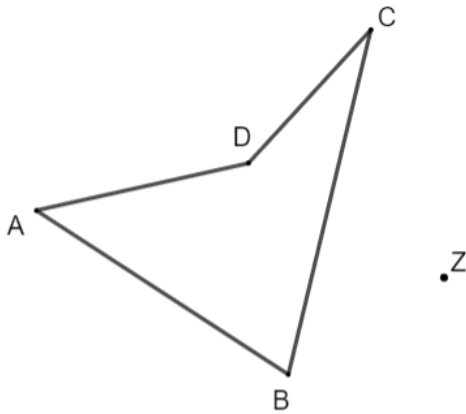
⑦ Spiegle die Figuren am Punkt Z.

/ 5



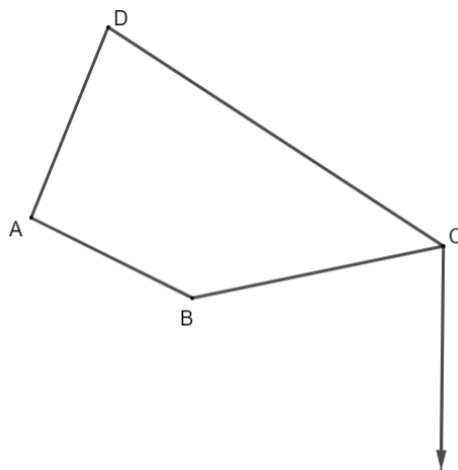
⑧ Spiegle die Figur am Punkt Z.

/ 4



⑨ Verschiebe die Figuren um die angegebene Strecke.

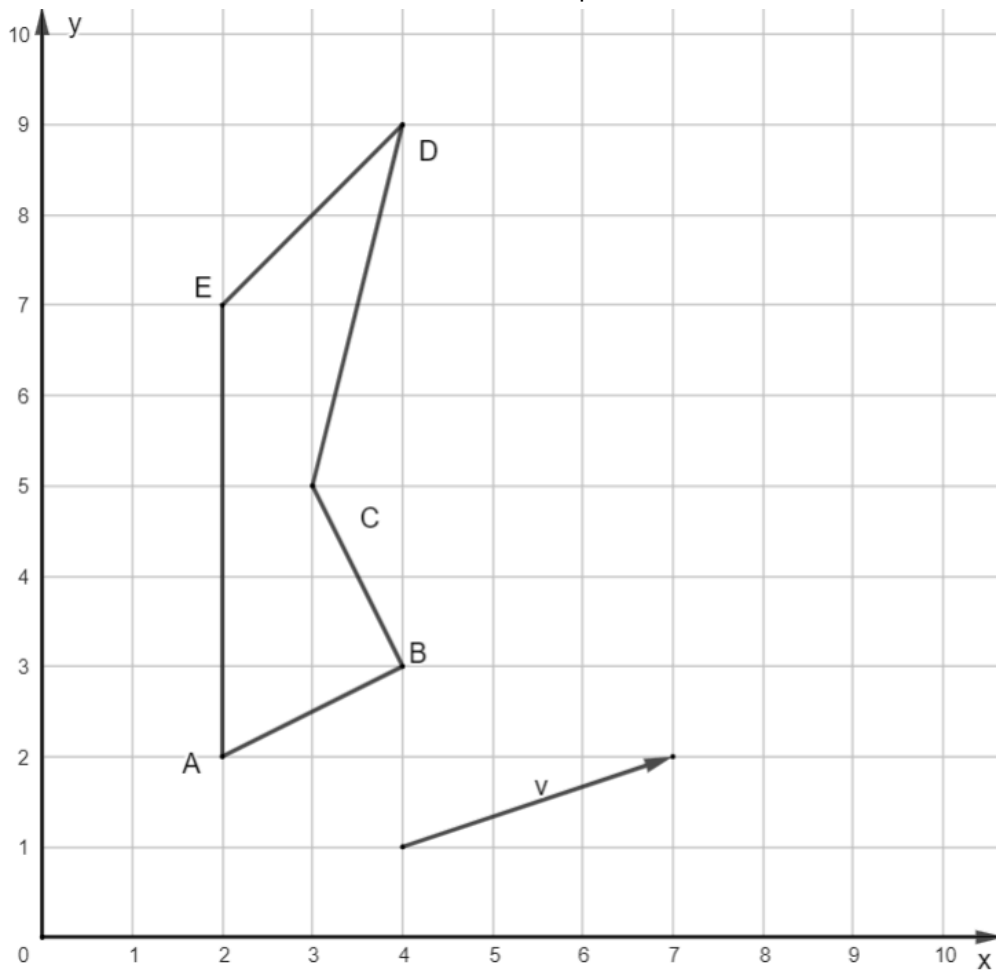
/ 4



⑩ Verschiebe die Figuren um die angegebene Strecke.

● / 6

Notiere die neuen Koordinaten (der Bildpunkte).



A'(| |)

B'(| |)

C'(| |)

D'(| |)

E'(| |)

Zusatzaufgabe:

a) Berechne, gib mindestens einen Zwischenschritt an. (3Punkte):

$$2\frac{5}{4} + \frac{1}{6} + 1\frac{7}{8} =$$

b) Wandle in eine Dezimalzahl um (je 1 Punkt):

$$\frac{21}{25} =$$

$$\frac{59}{50} =$$

Note:

Mündl.Note:

Ges.: / 46